

SILKNOW

TELAR VIRTUAL

Manual gráfico para las evaluaciones

¿Qué es el telar virtual?

El telar virtual es una aplicación desarrollada por el proyecto SILKNOW, que reproduce a nivel de hilo, las técnicas históricas de tejidos de seda en 3D.

Versión Escritorio

La versión escritorio del telar virtual está disponible tanto para Windows como para MacOS en:

<https://github.com/silknow/virtual-loom/releases>



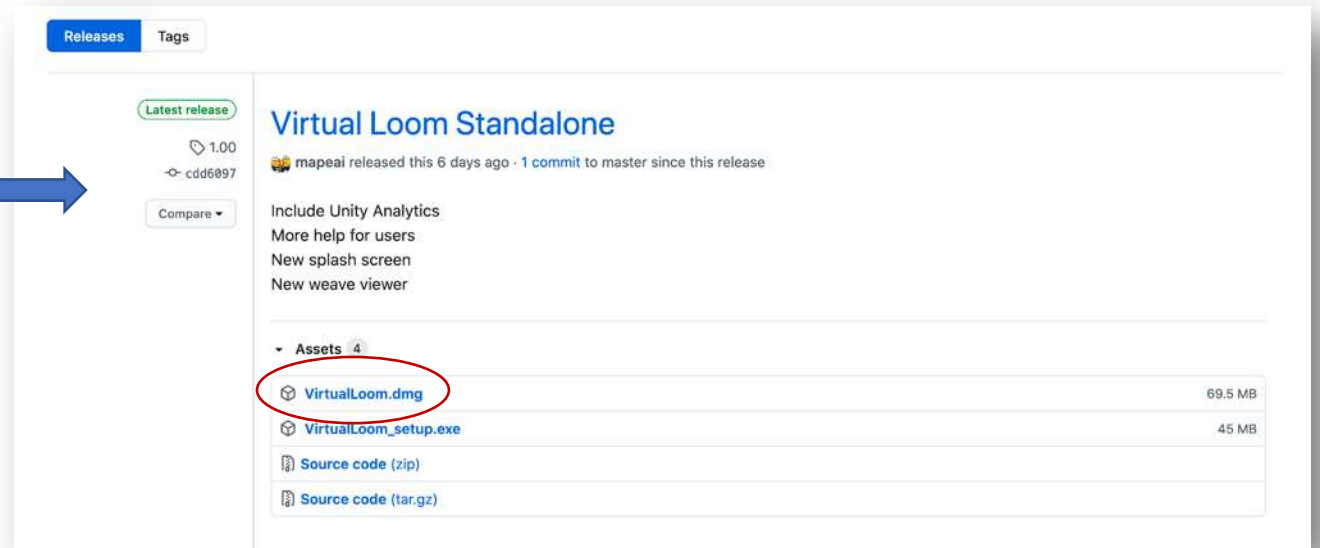
The screenshot shows the GitHub 'Releases' page for the repository 'Virtual Loom Standalone'. The page has two tabs: 'Releases' (active) and 'Tags'. On the left sidebar, it shows the 'Latest release' as version 1.0.0 with commit hash cdd6097 and a 'Compare' button. The main content area features the title 'Virtual Loom Standalone' and a message from user 'mapeai' stating the release was made 6 days ago with 1 commit to master. Below this, a list of features is shown: 'Include Unity Analytics', 'More help for users', 'New splash screen', and 'New weave viewer'. At the bottom, there is an 'Assets' section with 4 items: 'VirtualLoom.dmg' (69.5 MB), 'VirtualLoom_setup.exe' (45 MB), 'Source code (zip)', and 'Source code (tar.gz)'.

Asset	Size
VirtualLoom.dmg	69.5 MB
VirtualLoom_setup.exe	45 MB
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

Cómo instalar la versión para Mac

1. Descargue el programa.dmg

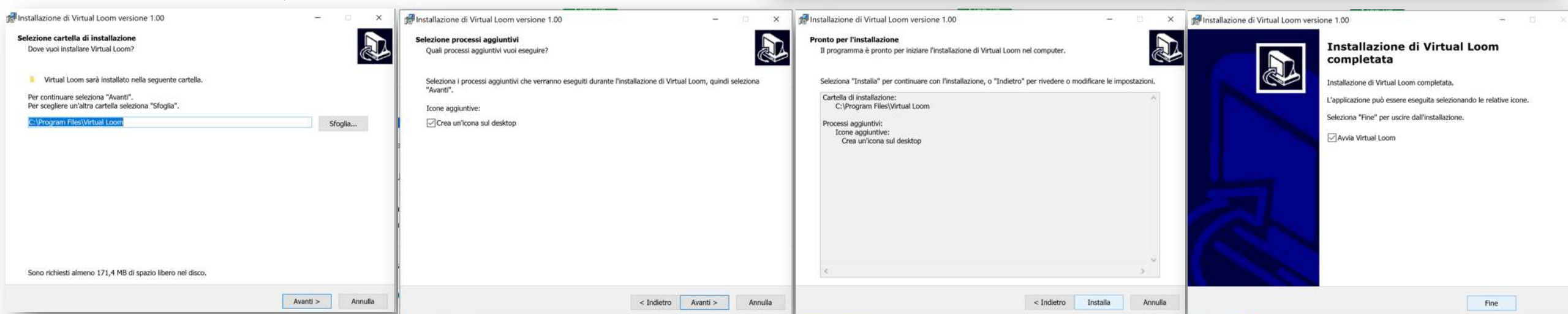
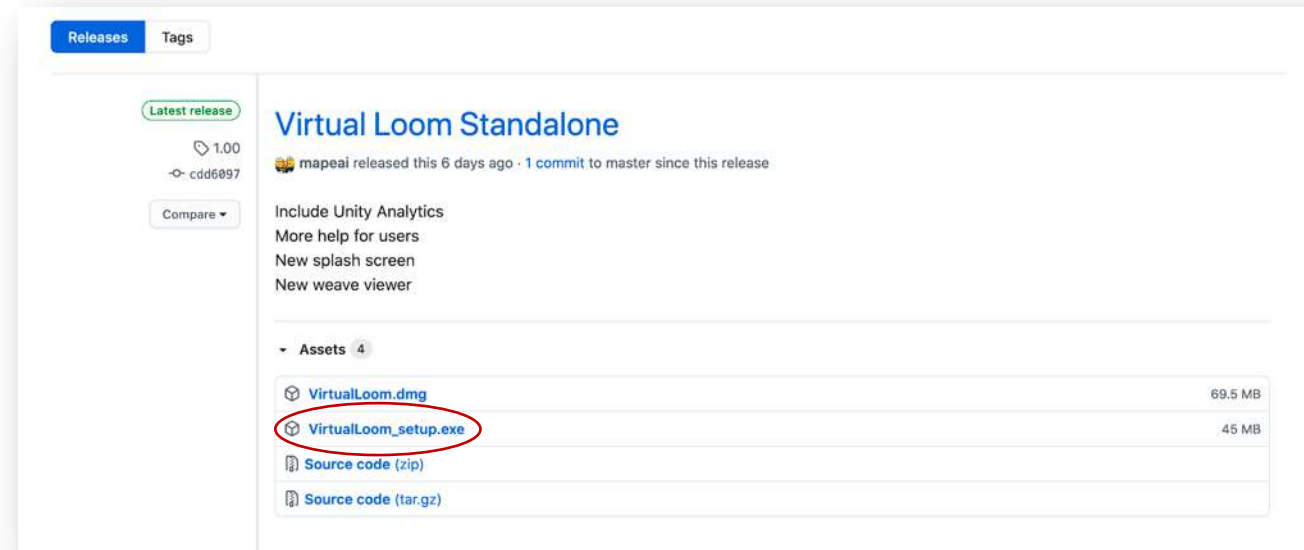
2. Haga clic en VirtualLoom.dmg en su carpeta de descargas



3. Arrastre y suelte en la carpeta "Aplicaciones" y luego haga clic en el icono de la aplicación mientras mantiene pulsada la tecla Ctrl, y luego elija "Abrir" en el menú de acceso directo.

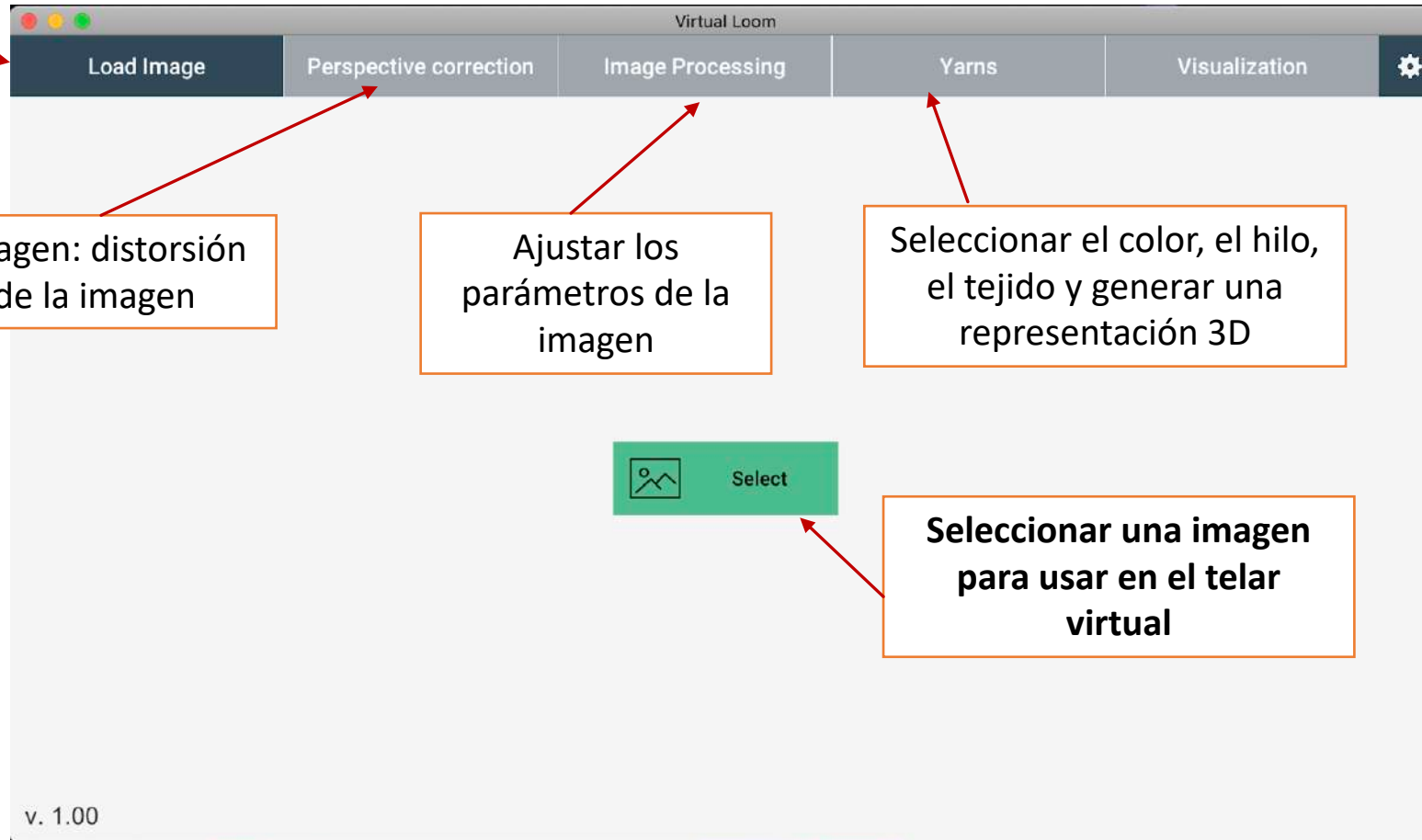
Cómo instalar la versión de Windows:

1. Descargar .exe file
2. Haga clic en VirtualLoom.exe en la carpeta de descargas
3. Siga el procedimiento requerido



Pantalla principal del Telar Virtual versión Desktop:

Subir imagen



Corregir la imagen: distorsión y relación de la imagen

Ajustar los parámetros de la imagen

Seleccionar el color, el hilo, el tejido y generar una representación 3D

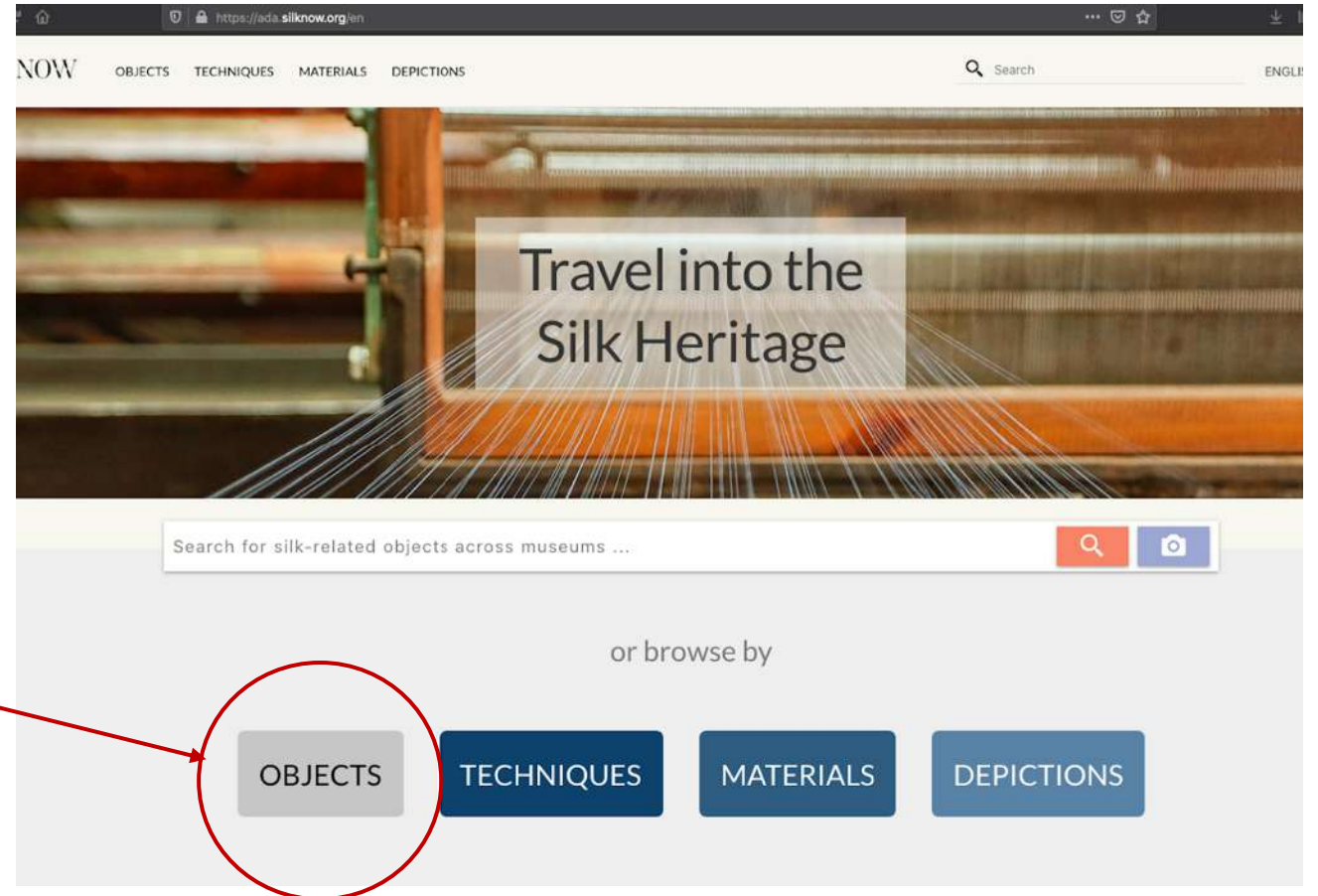
Seleccionar una imagen para usar en el telar virtual

Pantalla principal del Telar Virtual versión escritorio:



Cómo acceder al Telar Virtual desde la página web de ADASilk:

1. Ir al enlace:
<https://ada.silknow.org/en>
para acceder a la aplicación
web de ADASilk

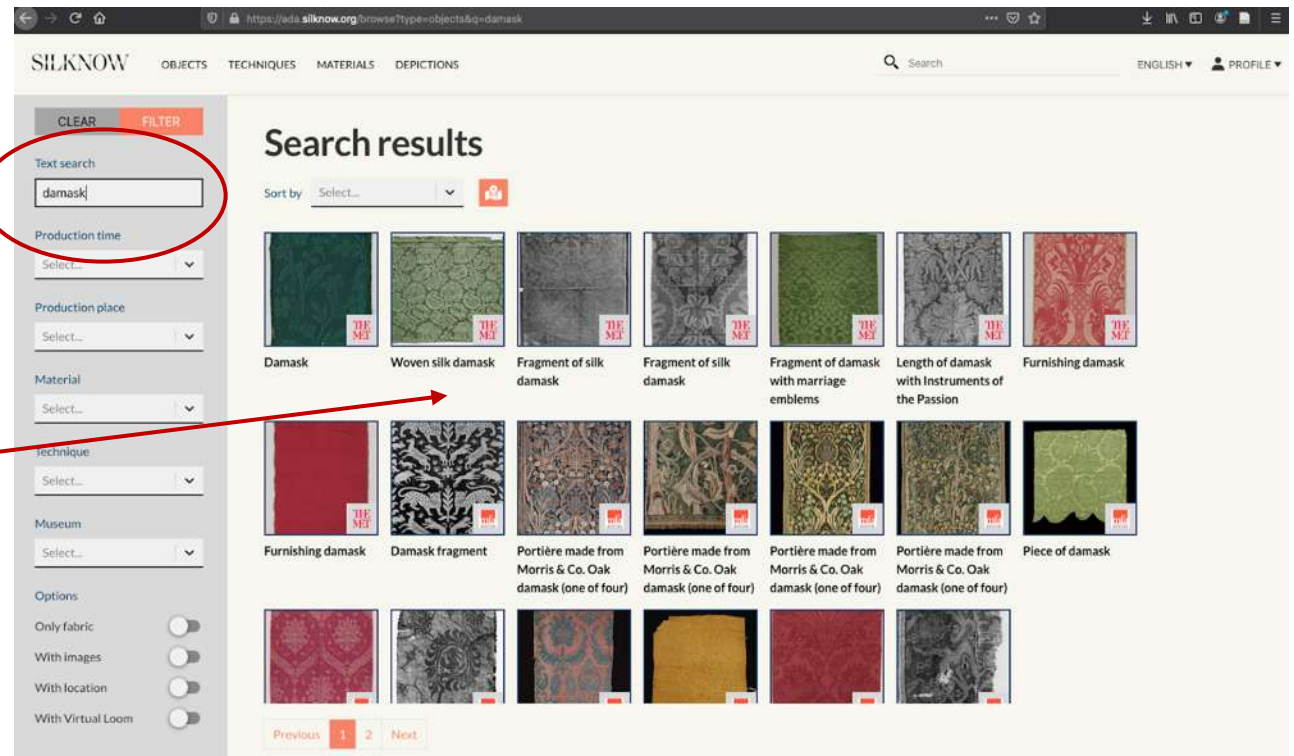


2. Clicar en “OBJECTS”

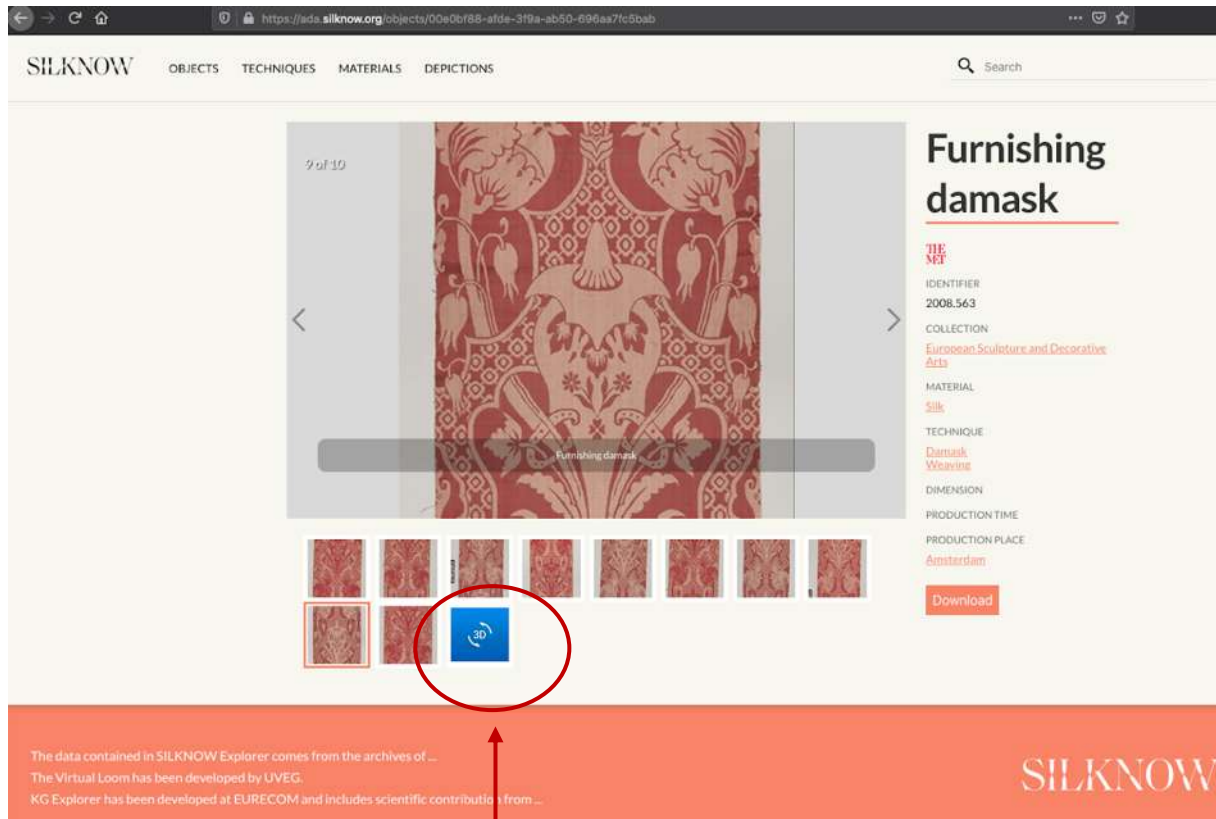
Cómo acceder al Telar Virtual desde la página web de ADASilk:

1. Buscar el objeto que le interese

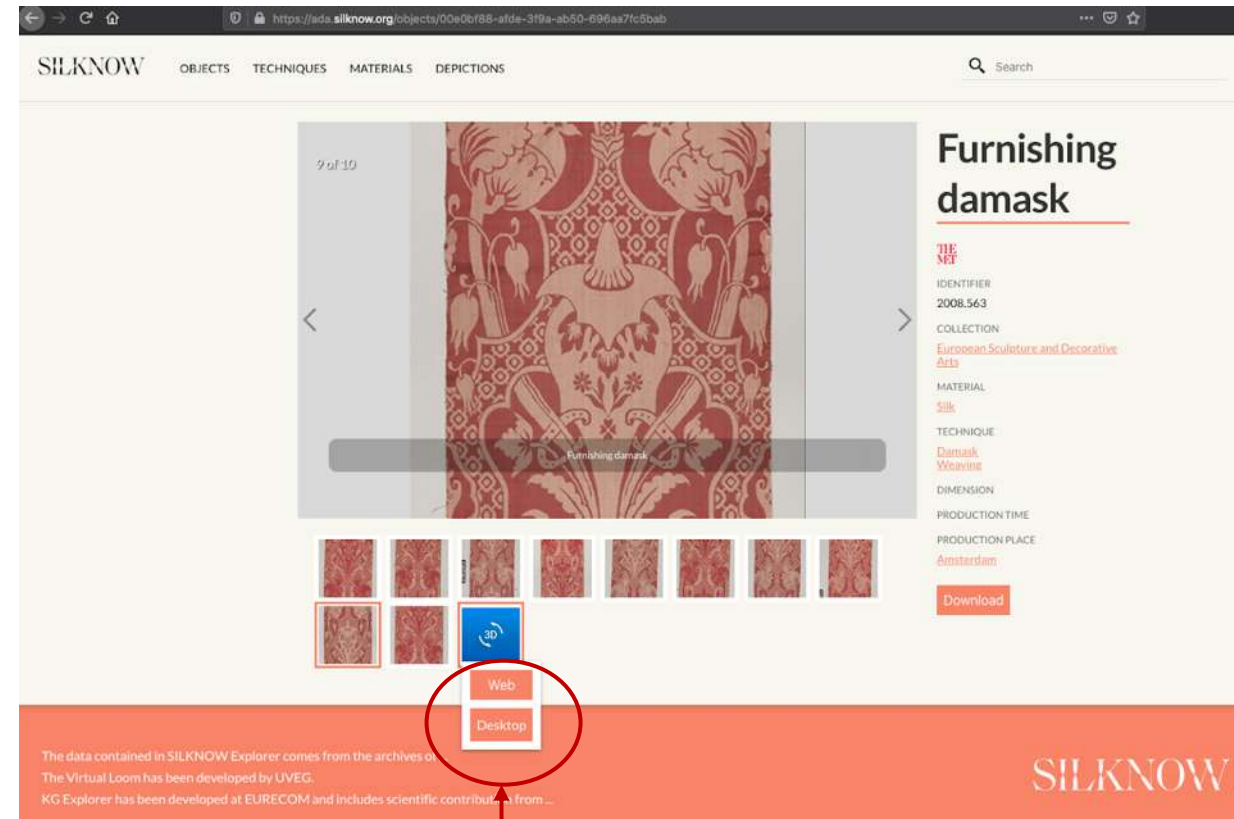
2. Seleccionar la imagen que quiera reproducir en 3D con el telar virtual



Acceder al telar virtual



1. Clicar en el botón "3D"



Seleccionar la versión de telar virtual que vaya a utilizar

Editar la imagen

The screenshot shows the 'Virtual Loom' application interface. At the top, there are four tabs: 'Perspective correction', 'Image Processing', 'Yarns', and 'Visualization'. Below the tabs, a text instruction reads: 'Move the handlers to adjust Image perspective. Use aspect slider to change aspect ratio.' The main workspace contains two vertical panels, each displaying a red and gold damask pattern. The left panel has four green square handles at its corners. Below the panels is a row of five icons: a circular arrow, a square with a curved arrow, a double-headed arrow, a square with a curved arrow, and a square with four arrows pointing outwards. To the right of these icons is an 'Aspect' slider set to 0.57, followed by a gear icon and a 'Next' button. The version 'v. 1.00' is displayed in the bottom left corner. Red arrows point from Spanish text boxes to these specific UI elements.

Seleccionar el área que quiera reproducir en 3D moviendo los cuadrados verdes

Botones para rotar la imagen

Botones para aplicar simetrías

Regresar a la apariencia original

Cambiar la ratio

Iniciar el procesamiento de imagen

Seleccionar la técnica de tejido

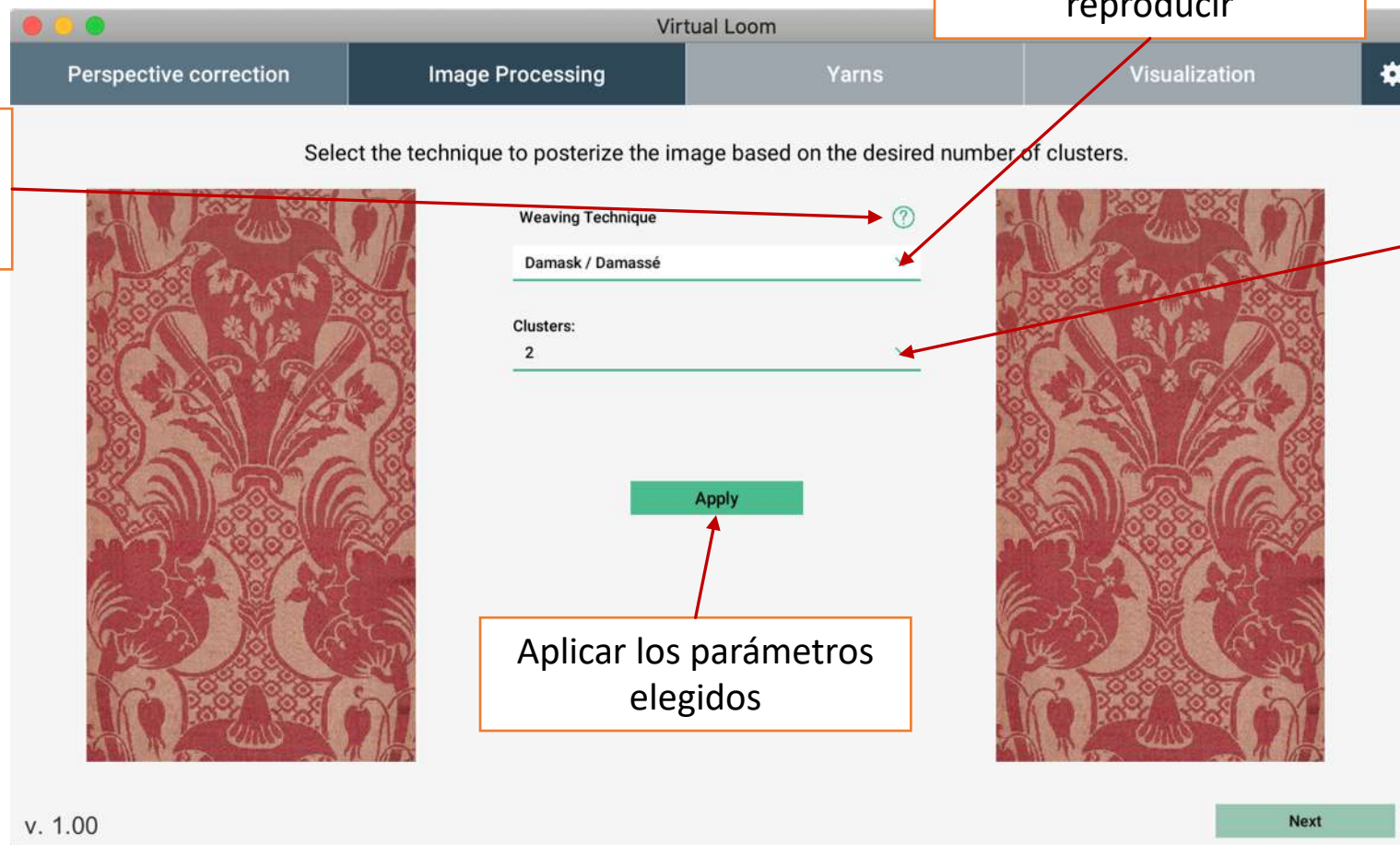
Lista de técnicas de tejido que se pueden reproducir

Información general sobre la técnica de tejido

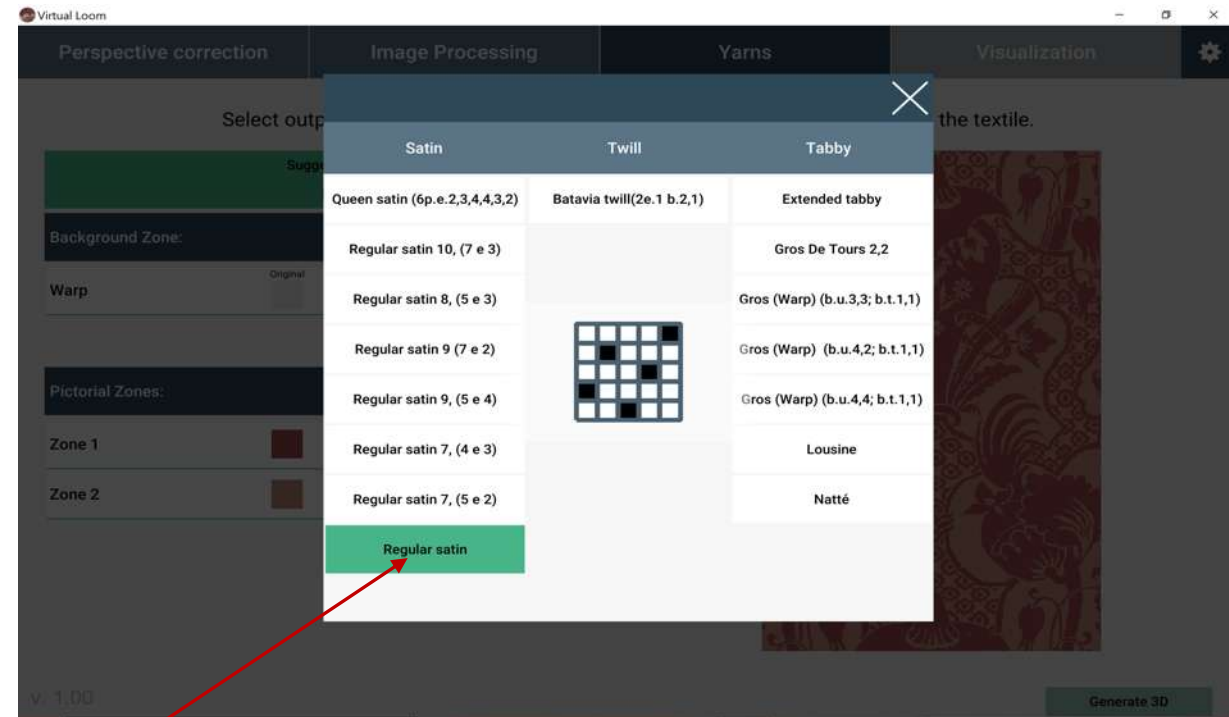
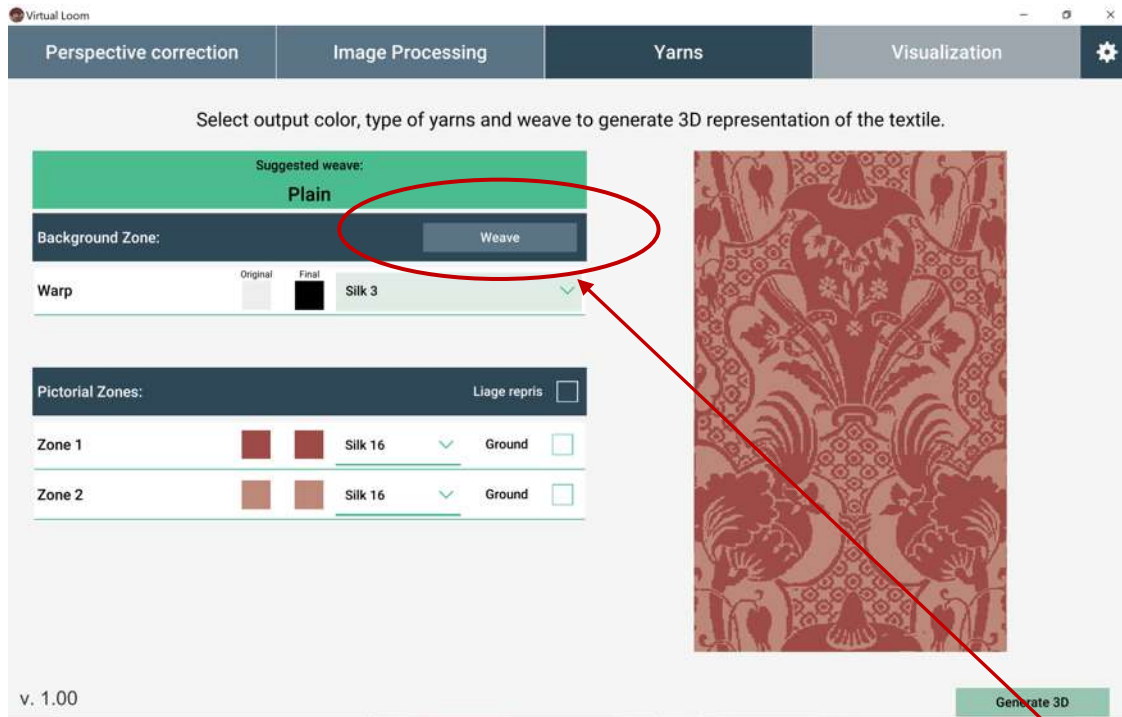
Número de zonas de color

Aplicar los parámetros elegidos

Generar el 3D



Seleccionar la trama de fondo



Seleccionar la trama de fondo

Seleccionar el color y generar el 3D

Virtual Loom

Perspective correction | Image Processing | Yarns | Visualization | ⚙️

Select output color, type of yarns and weave to generate 3D representation of the textile.

Suggested weave:
Plain

Background Zone:

Warp

	Original	Final	
			Silk 3 ☒

Pictorial Zones: ☐ Liage repris

Zone 2			Silk 16 ☒	Ground ☐
Zone 1			Silk 16 ☒	Ground ☐

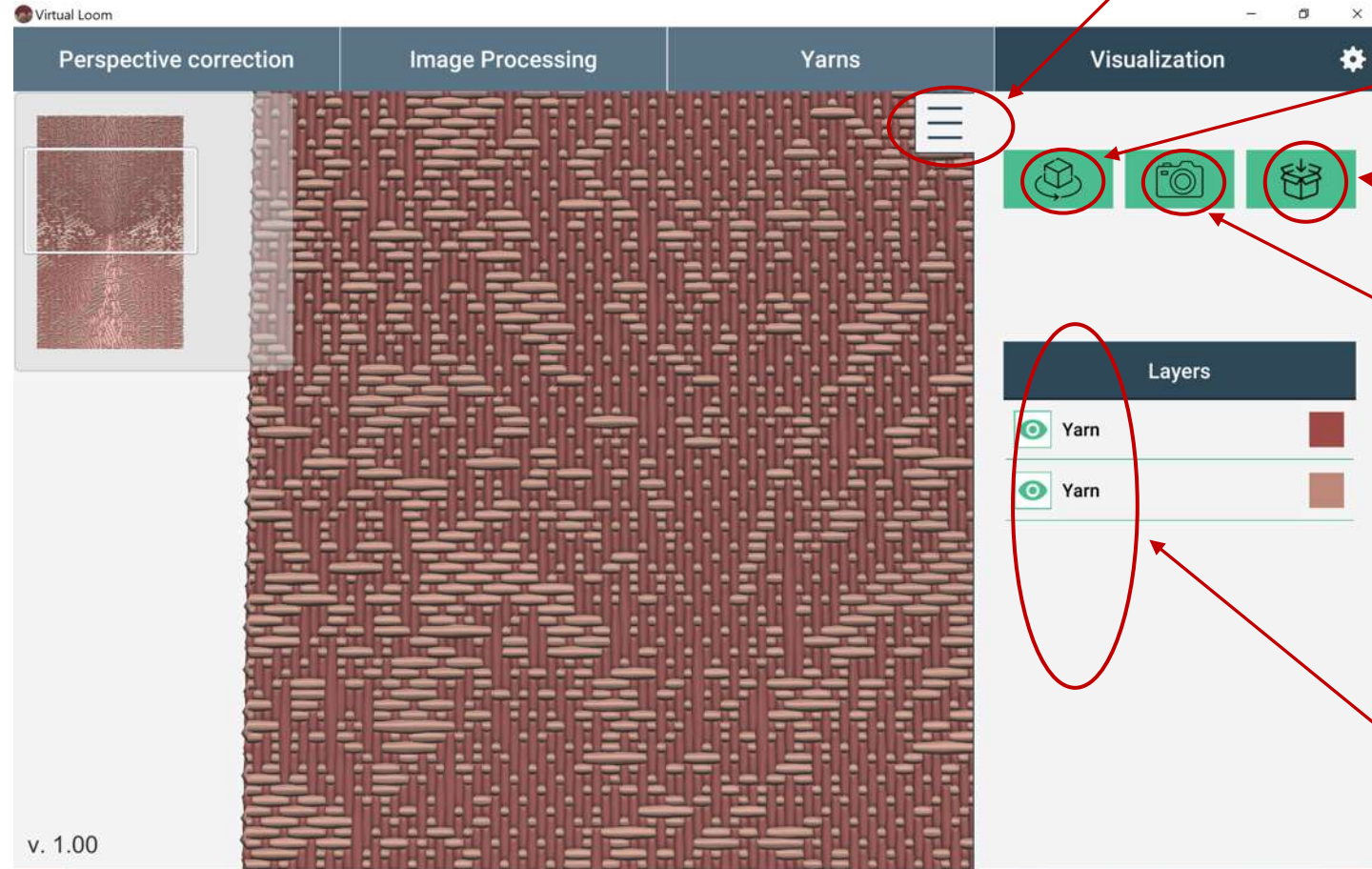
v. 1.00



Seleccionar el color
que quiera de fondo

Generar la imagen
en 3D

Explorar el modelo 3D



Esconder el menú

Girar la imagen

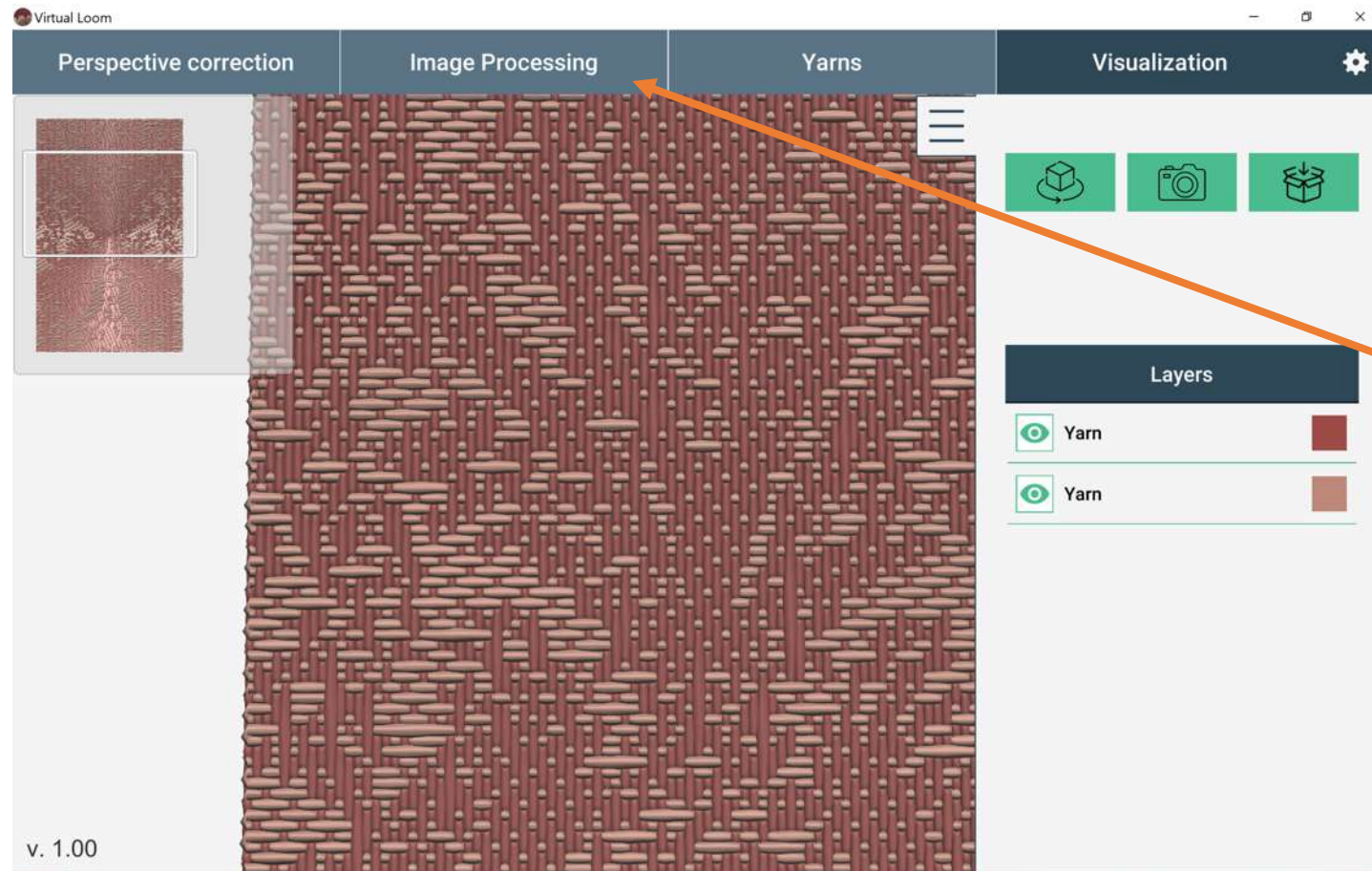
Generar un
archivo STL

Instantánea de
la imagen

Ocultar hilos

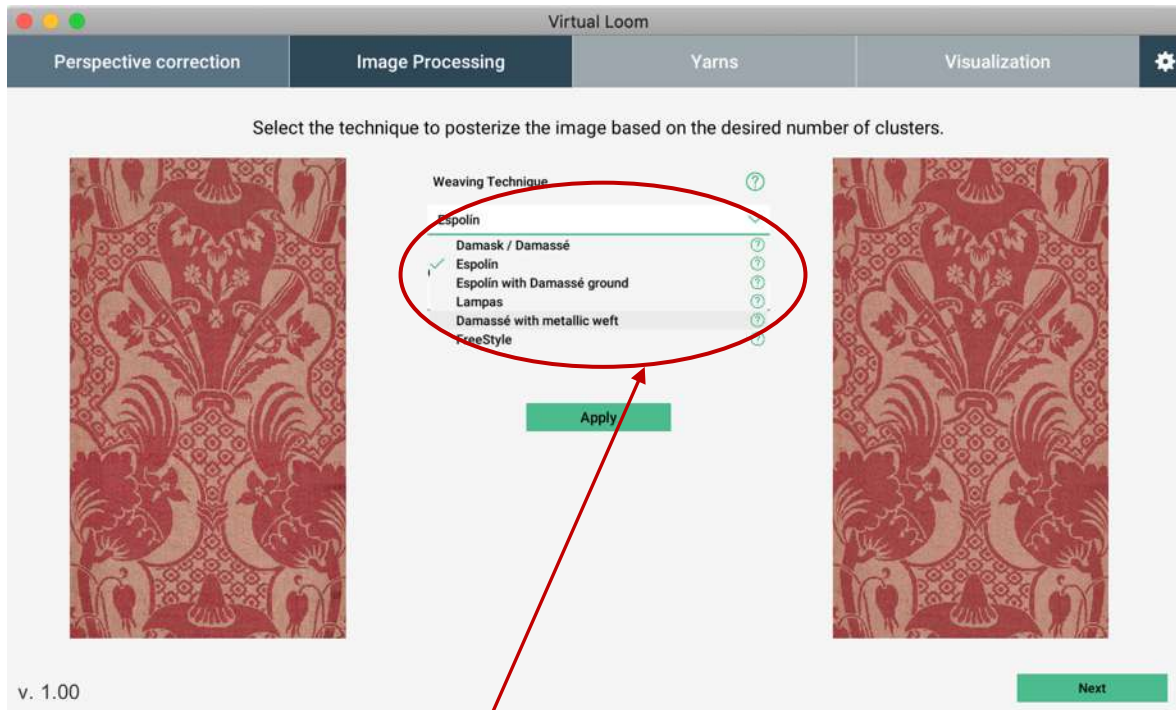
Cambiar la zona
visualizada

Qué hacer si quieres volver y cambiar la técnica de tejido:

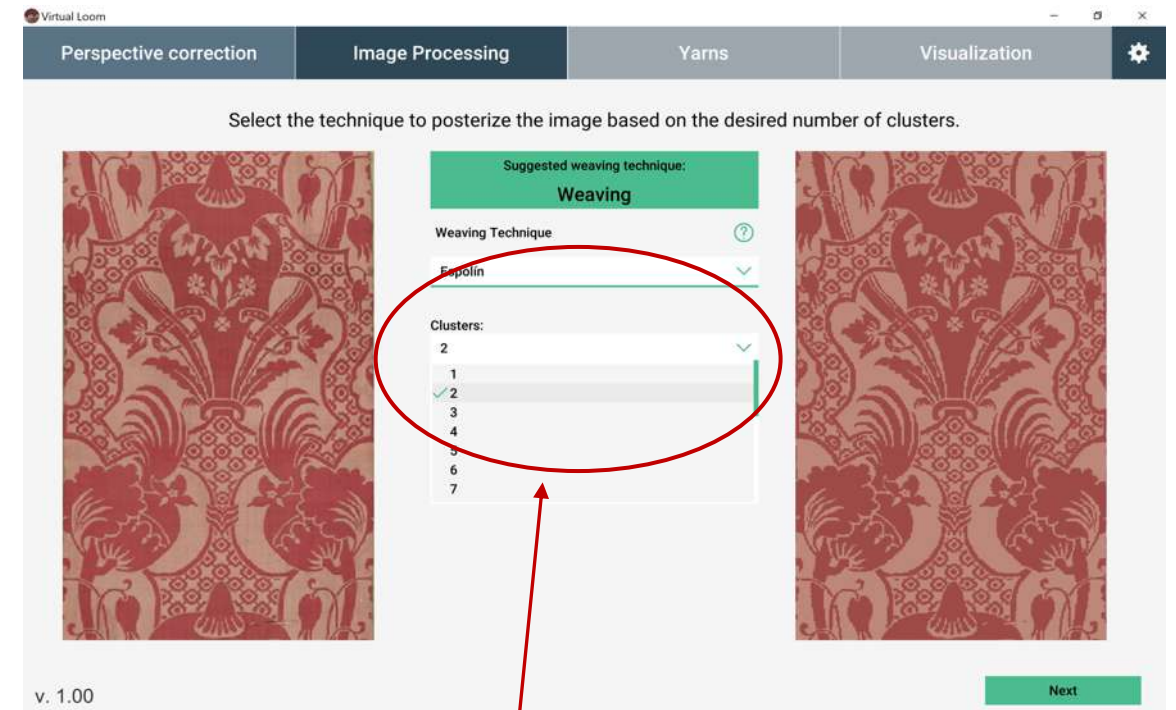


haga clic en Image Processing

Seleccionar la técnica de tejido

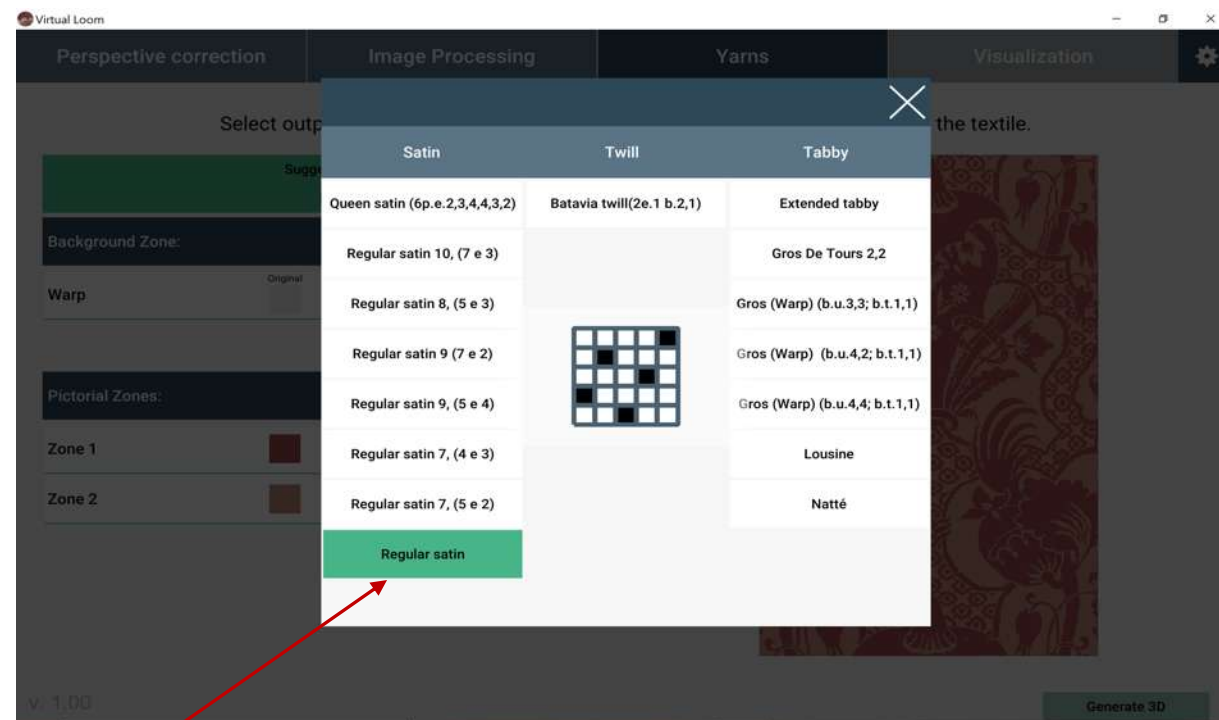
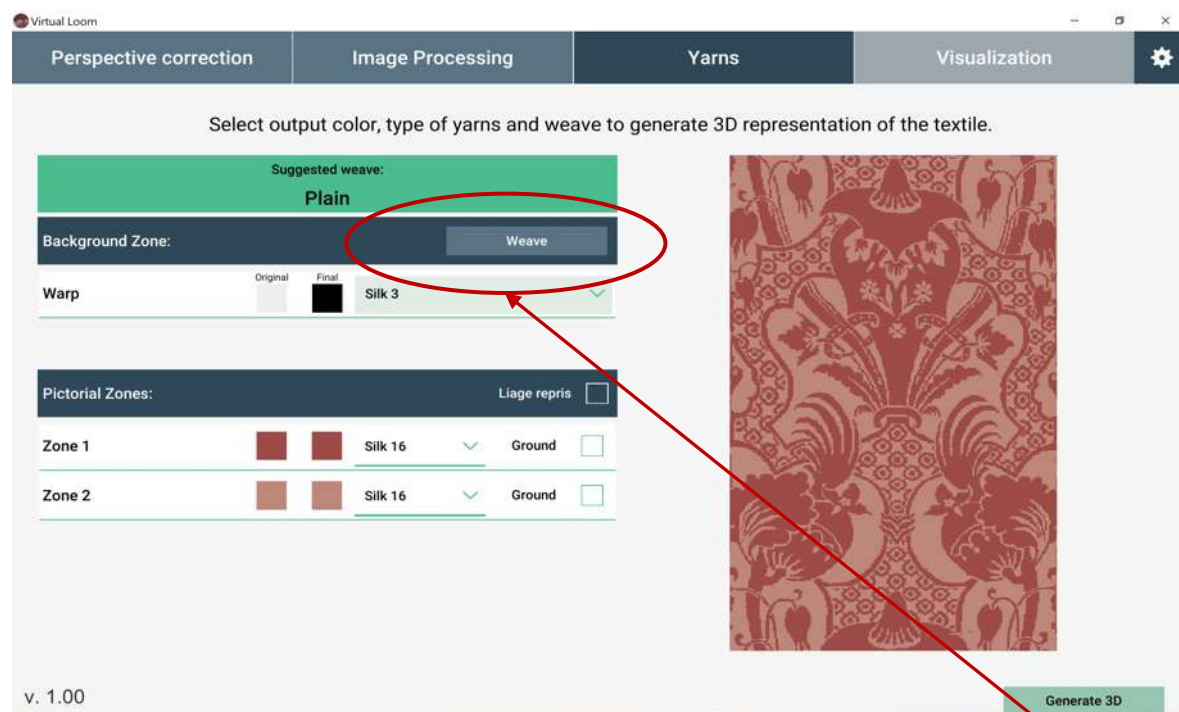


Lista de técnicas de tejido



Número de zonas de color

Seleccionar el tipo de hilo, colores....generar el 3D



Seleccionar la trama de fondo

Seleccionar el tipo de hilo, colores....generar el 3D

Virtual Loom

Perspective correction | Image Processing | **Yarns** | Visualization | ⚙️

Select output color, type of yarns and weave to generate 3D representation of the textile.

Suggested weave:
Plain

Background Zone:

Warp Original Final Silk 3 ✓

Pictorial Zones: Liage repris ☐

Zone 2 Silk 16 ✓ Ground ☐

Zone 1 Silk 16 ✓ Ground ☐

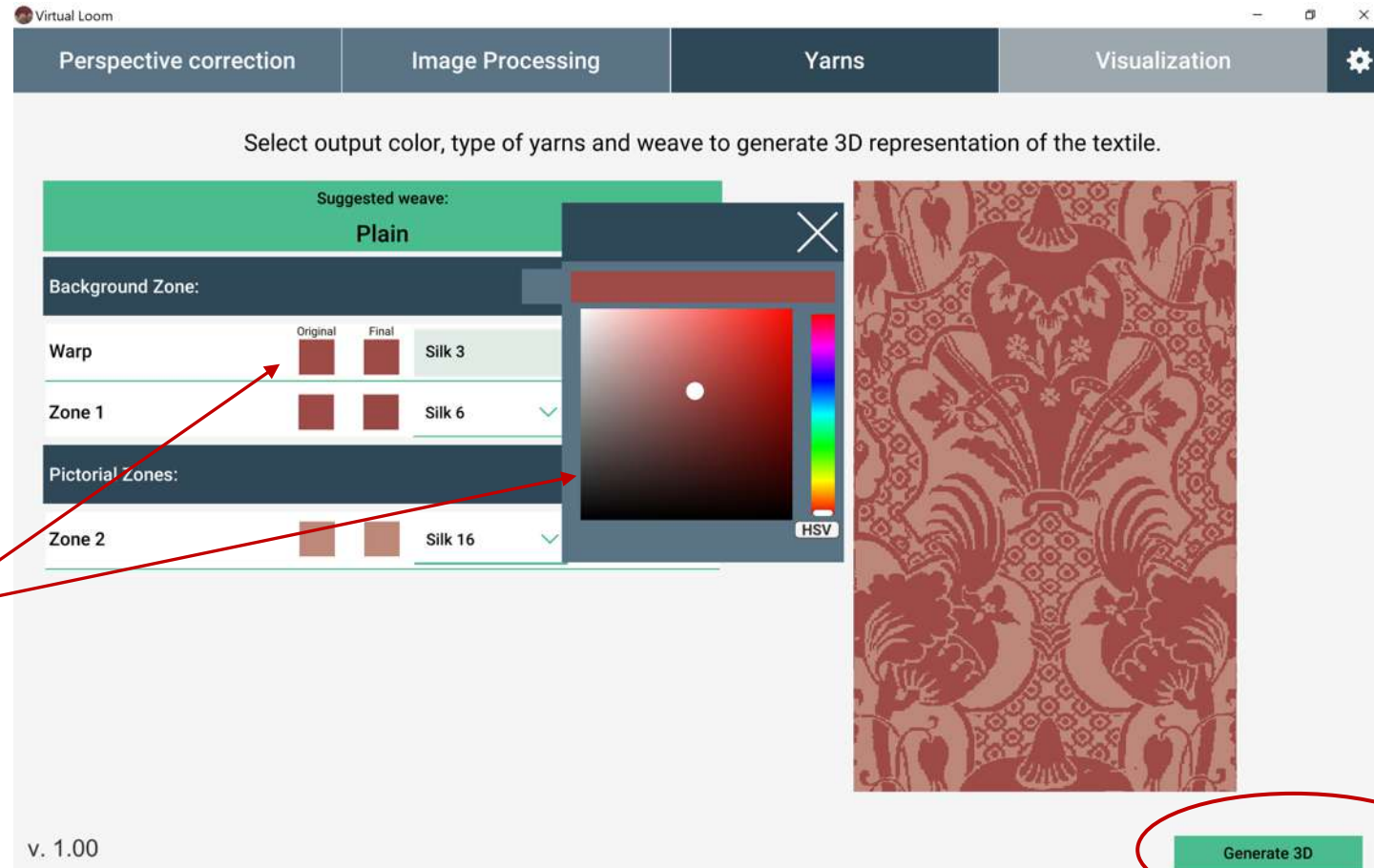
v. 1.00



Seleccionar las
zonas de color

Seleccionar el
color que quiera
de fondo

Seleccionar el tipo de hilo, colores....generar el 3D



Clicar en los cuadrados para abrir la paleta y elegir el color de la urdimbre

Generar la imagen en 3D

Explorar el modelo 3D

