

SILKNOW

TELAIO VIRTUALE

Manuale grafico per le valutazioni

Cosa è un telaio virtuale:

Il telaio virtuale è un'applicazione sviluppata nell'ambito del progetto SILKNOW, che si occupa della rappresentazione virtuale 3D di tessuti antichi in seta, a partire dal filato.

Telaio virtuale Desktop Version

La versione per il desktop del telaio virtuale sia per Windows che MacOS è disponibile su:

<https://github.com/silknow/virtual-loom/releases>



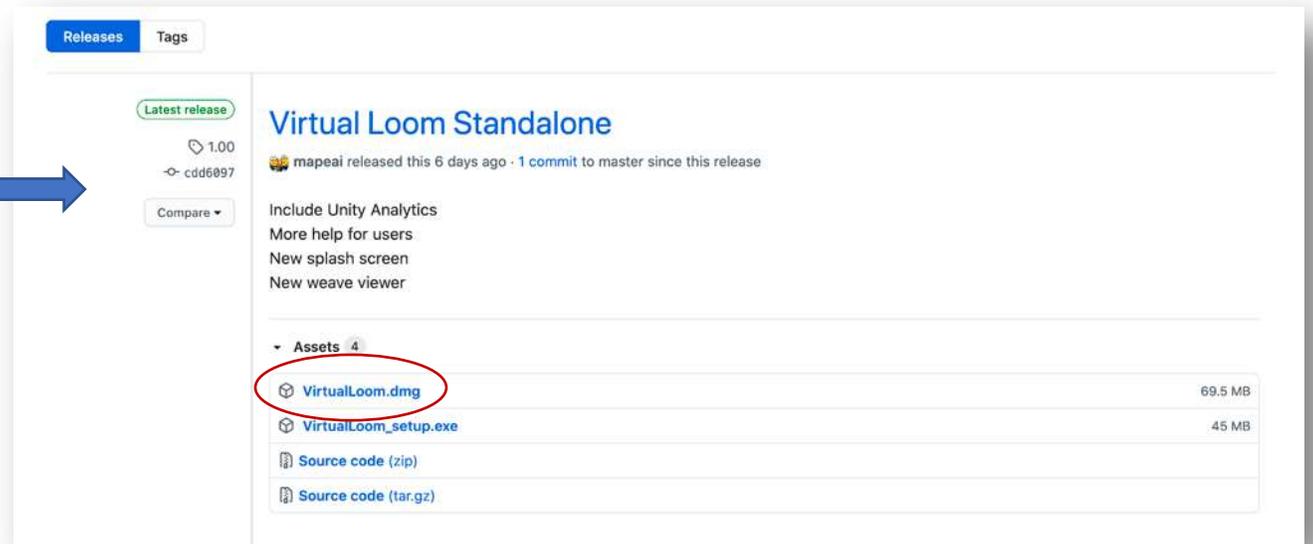
The screenshot shows the GitHub release page for 'Virtual Loom Standalone'. At the top, there are tabs for 'Releases' and 'Tags'. Below the tabs, it indicates the 'Latest release' is version 1.0.0, committed by cdd6097. The release title is 'Virtual Loom Standalone', released by mapeai 6 days ago. The release notes list: 'Include Unity Analytics', 'More help for users', 'New splash screen', and 'New weave viewer'. Under the 'Assets' section, there are four items: 'VirtualLoom.dmg' (69.5 MB), 'VirtualLoom_setup.exe' (45 MB), 'Source code (zip)', and 'Source code (tar.gz)'.

Asset Name	Size
VirtualLoom.dmg	69.5 MB
VirtualLoom_setup.exe	45 MB
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

Come installare la versione per Mac

1- Scaricare il file .dmg

2- Clickare su VirtualLoom.dmg nella tua cartella dei downloads



3- Trascinare e rilasciare nella cartella "Applicazioni" e quindi fare clic sull'icona dell'applicazione tenendo premuto il tasto Ctrl, quindi scegliere Apri dal menu di scelta rapida.

Come installare la versione Windows:

1. Download il VirtualLoom.exe file
2. Clickare su VirtualLoom.exe nella cartella dei Download
3. Seguire la procedura richiesta



Releases Tags

Latest release

1.00
-> cdd6097

Compare

Virtual Loom Standalone

mapeai released this 6 days ago · 1 commit to master since this release

Include Unity Analytics
More help for users
New splash screen
New weave viewer

Assets 4

VirtualLoom.dmg	69.5 MB
VirtualLoom_setup.exe	45 MB
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

Installazione di Virtual Loom versione 1.00

Selezione cartella di installazione

Dove vuoi installare Virtual Loom?

Virtual Loom sarà installato nella seguente cartella.

Per continuare seleziona "Avanti".
Per scegliere un'altra cartella seleziona "Sfoggia".

C:\Program Files\Virtual Loom Sfoglia...

Sono richiesti almeno 171,4 MB di spazio libero nel disco.

Avanti > Annulla

Installazione di Virtual Loom versione 1.00

Selezione processi aggiuntivi

Quali processi aggiuntivi vuoi eseguire?

Seleziona i processi aggiuntivi che verranno eseguiti durante l'installazione di Virtual Loom, quindi seleziona "Avanti".

Icone aggiuntive:

Crea un'icona sul desktop

< Indietro Avanti > Annulla

Installazione di Virtual Loom versione 1.00

Pronto per l'installazione

Il programma è pronto per iniziare l'installazione di Virtual Loom nel computer.

Seleziona "Installa" per continuare con l'installazione, o "Indietro" per rivedere o modificare le impostazioni.

Cartella di installazione:
C:\Program Files\Virtual Loom

Processi aggiuntivi:
Icone aggiuntive:
Crea un'icona sul desktop

< Indietro Installa Annulla

Installazione di Virtual Loom versione 1.00

Installazione di Virtual Loom completata

Installazione di Virtual Loom completata.

L'applicazione può essere eseguita selezionando le relative icone.

Seleziona "Fine" per uscire dall'installazione.

Avvia Virtual Loom

Fine

Telaio Virtuale Desktop Version schermata principale:

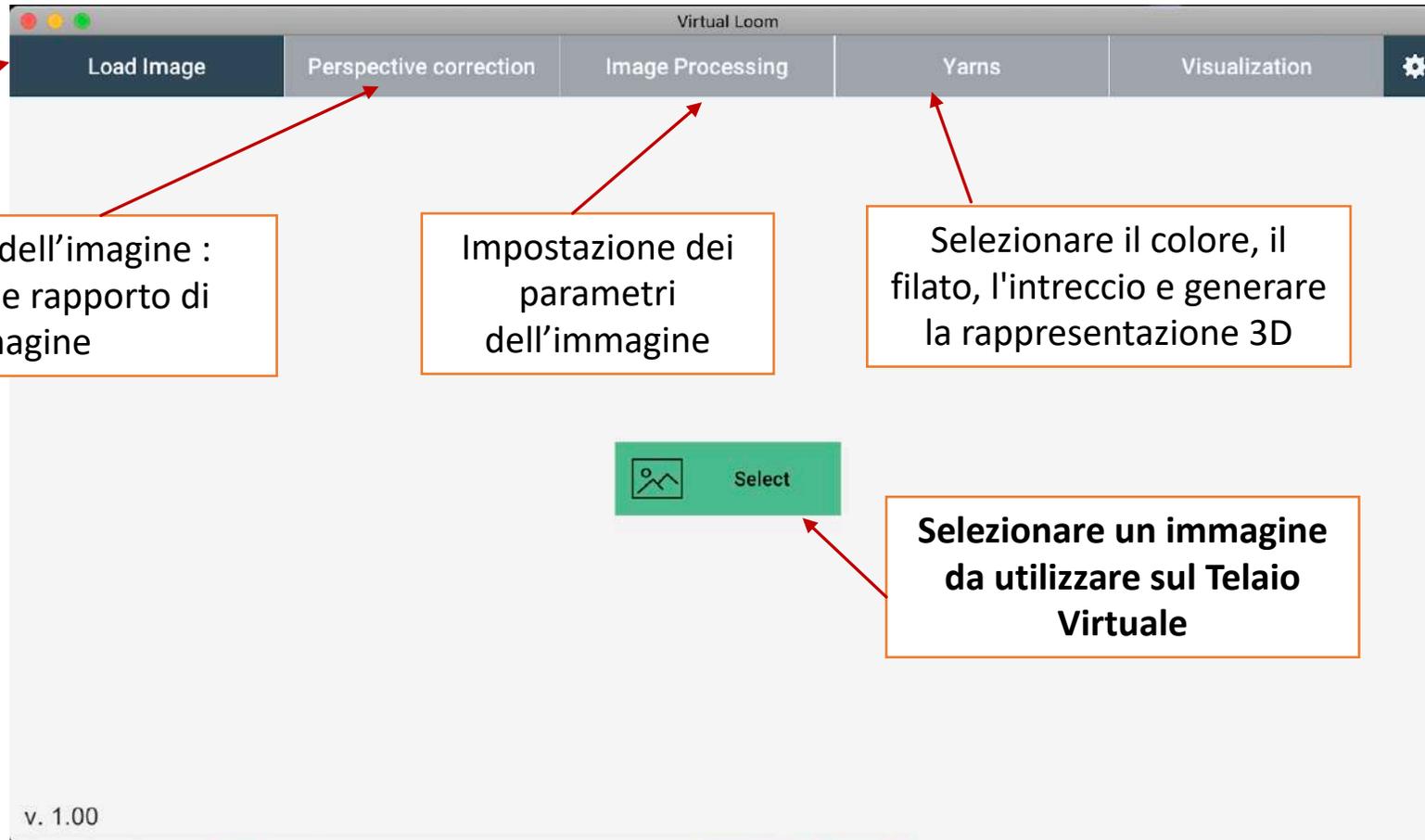
Sei nella Sezione
caricamento
immagini

Correzione dell'immagine :
distorsione e rapporto di
immagine

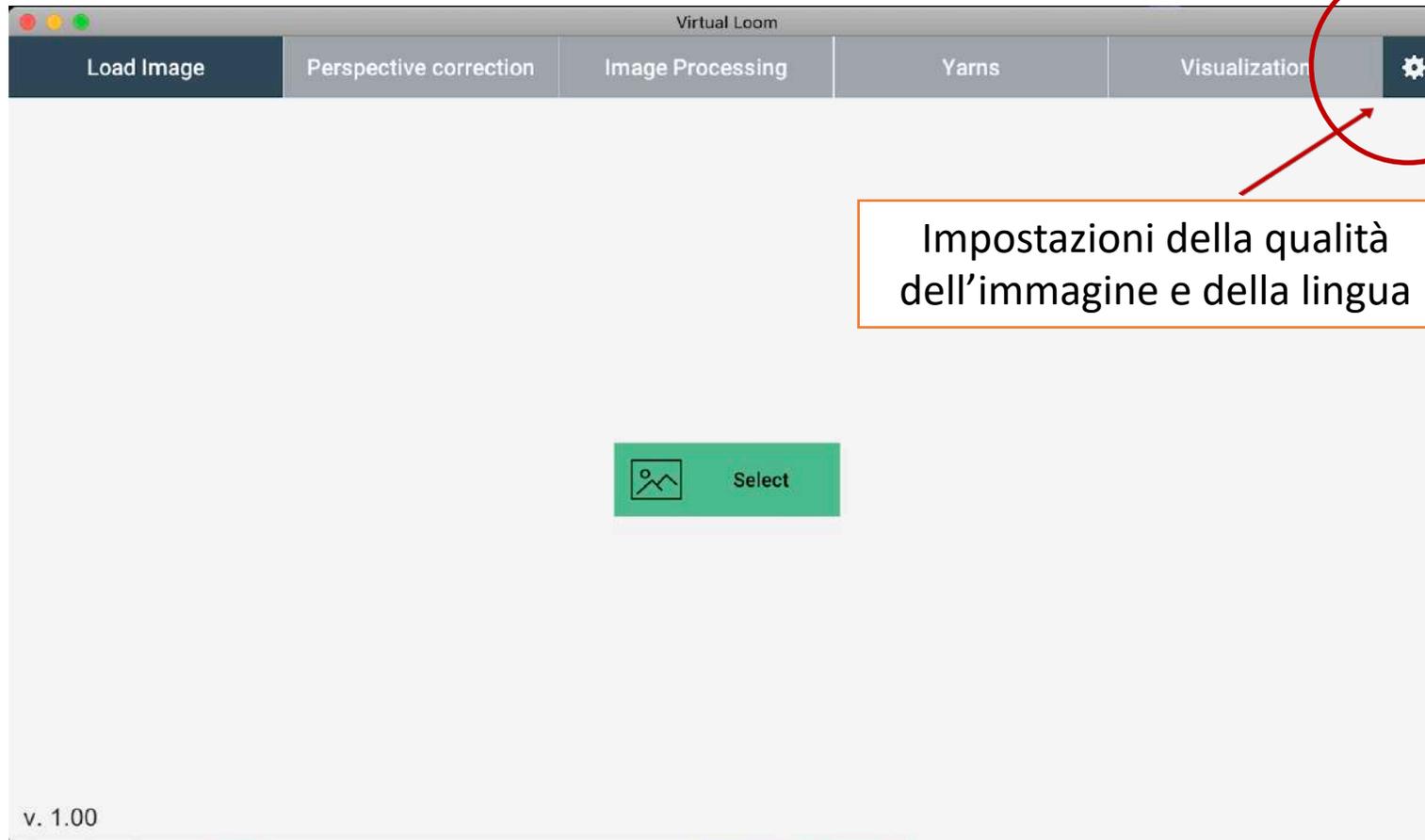
Impostazione dei
parametri
dell'immagine

Selezionare il colore, il
filato, l'intreccio e generare
la rappresentazione 3D

**Selezionare un immagine
da utilizzare sul Telaio
Virtuale**



Telaio Virtuale Desktop Version schermata principale:



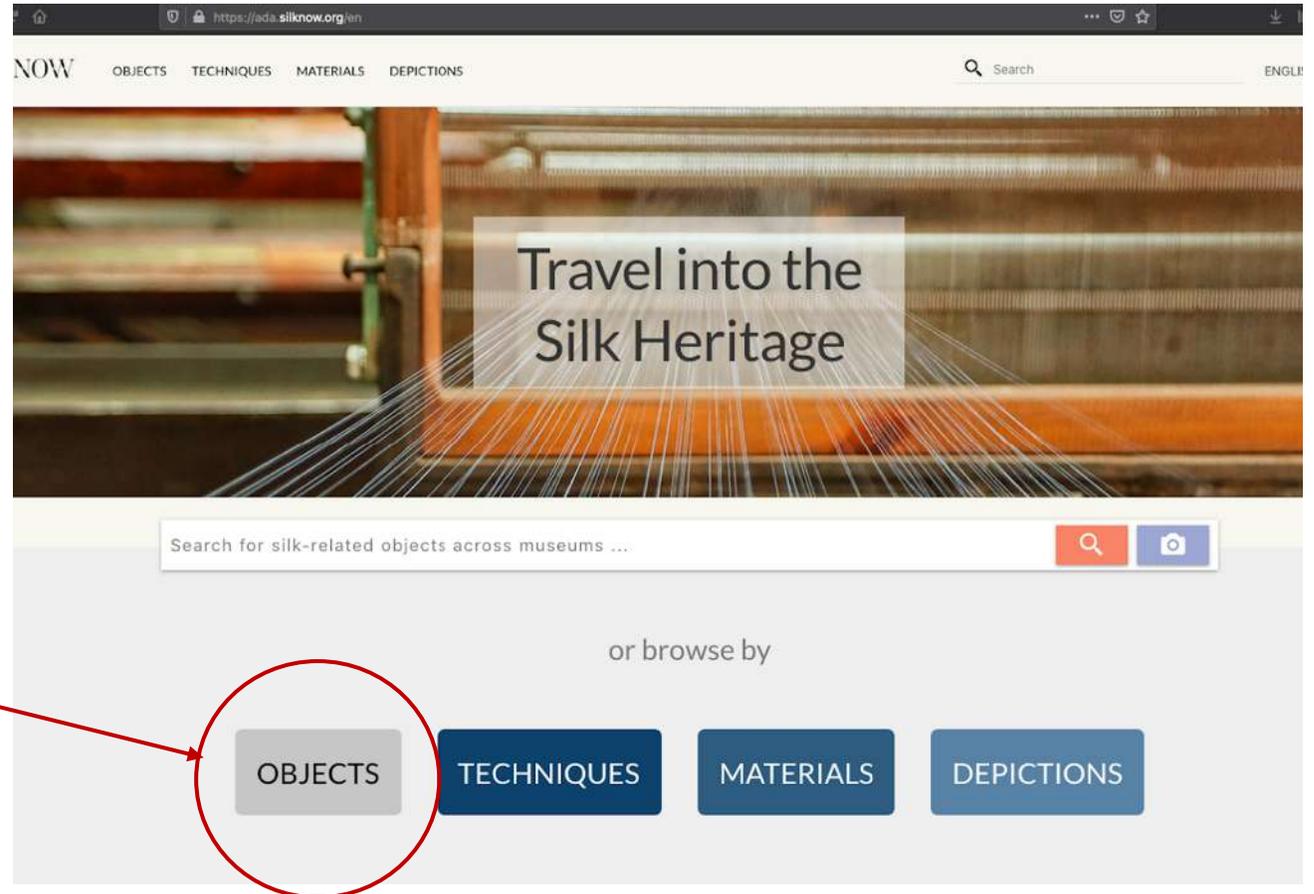
Impostazioni della qualità
dell'immagine e della lingua



Come accedere al Telaio Virtuale dalla pagina web ADASilk:

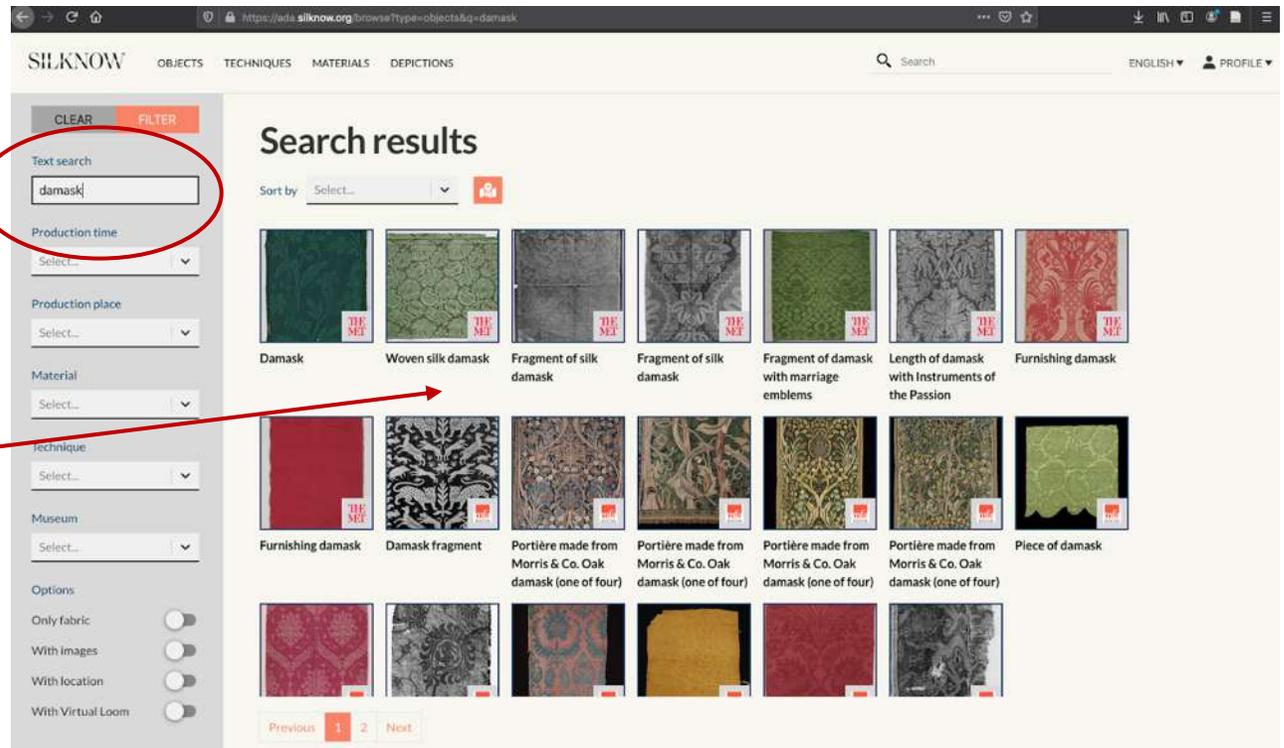
1. Clickare su <https://ada.silknow.org/en> per accedere alla ADASilk web application

2. Clickare su OBJECTS



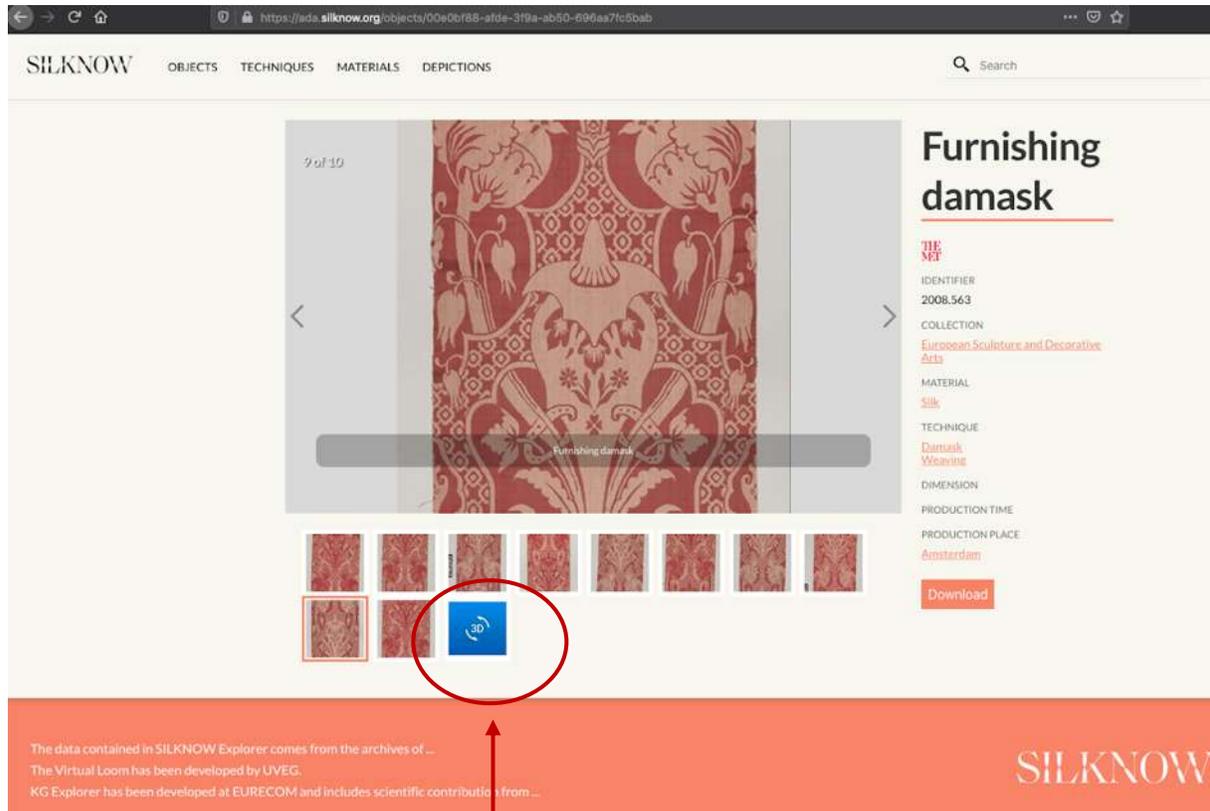
Come accedere al Telaio Virtuale dalla pagina web ADASilk:

1. Scrivere la parola da ricercare :

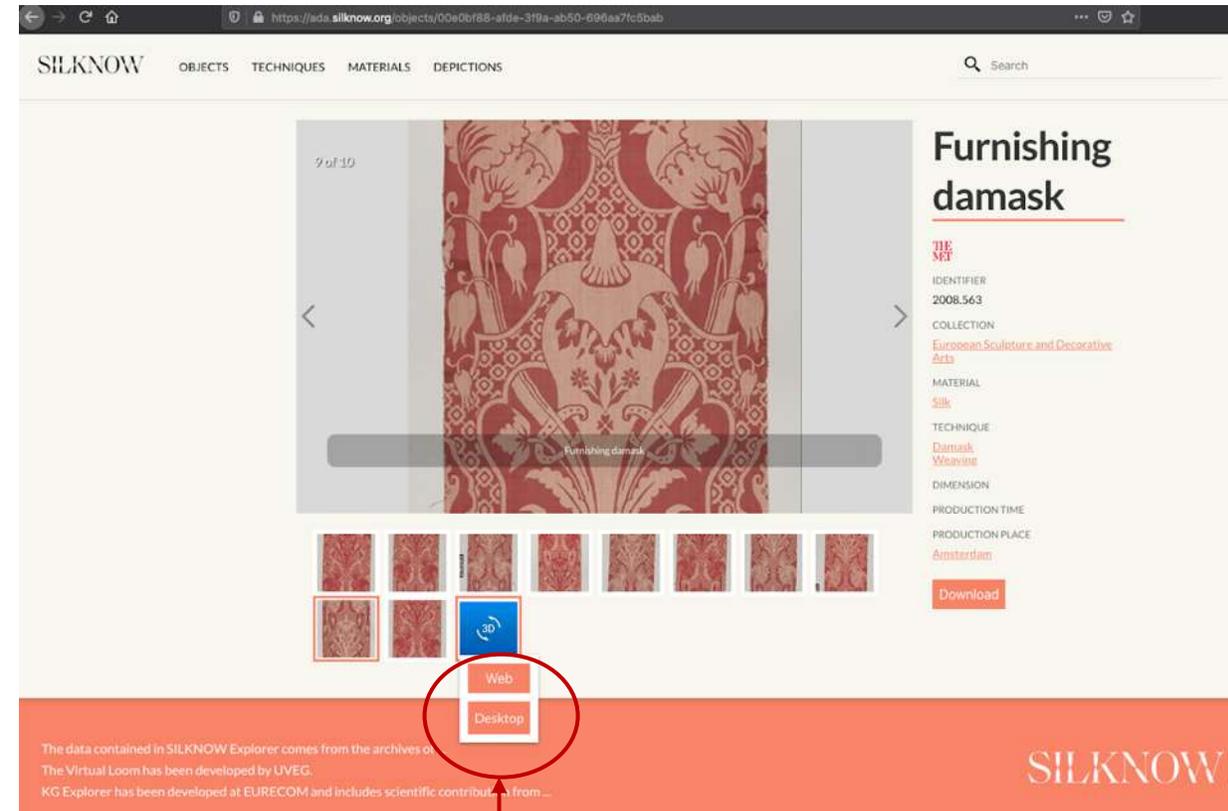


2. Selezionare l'immagine che volete riprodurre in 3D con il telaio virtuale

Accedere al Telaio Virtuale

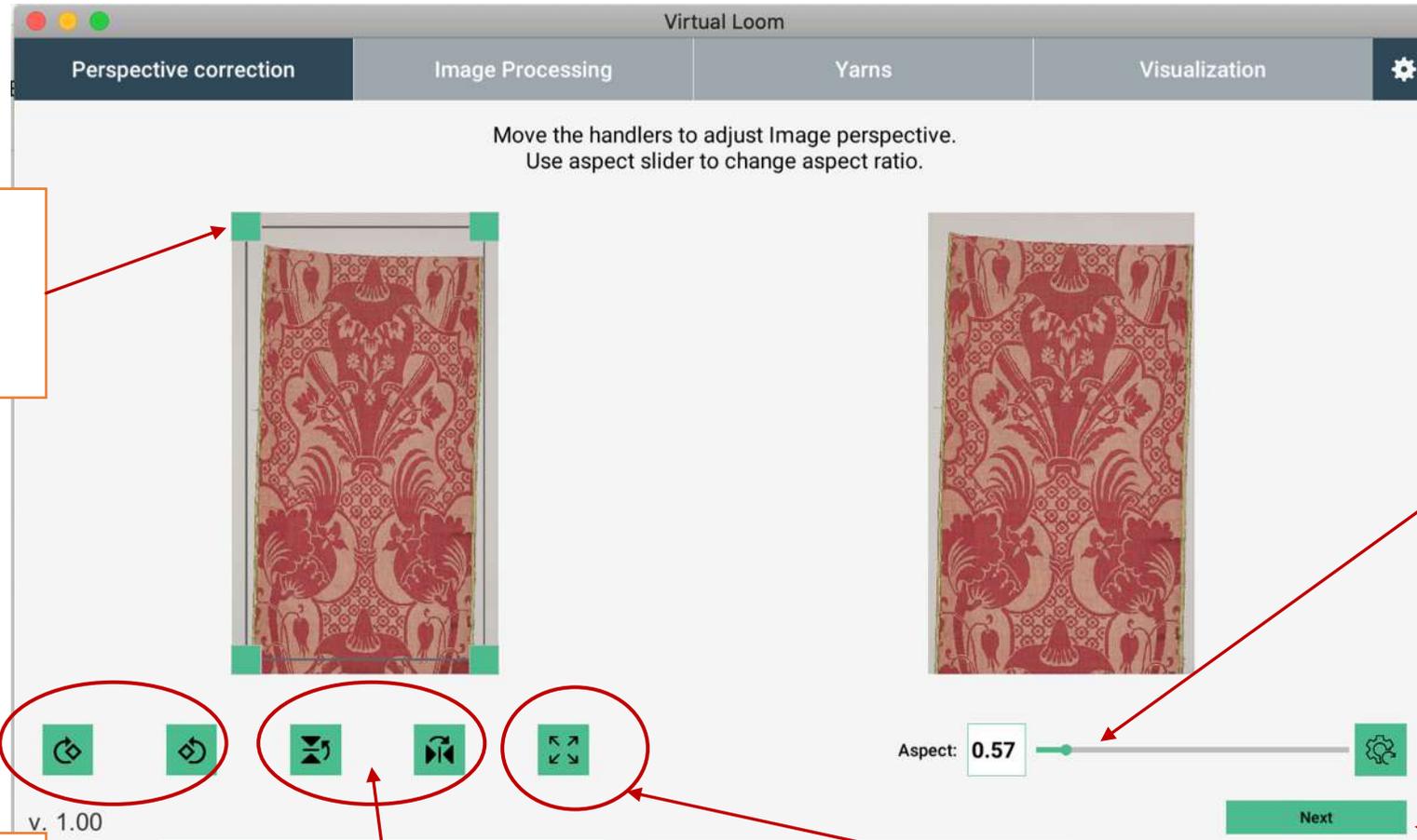


1. Cliccare sul pulsante "3D"



Selezionare la versione del Telaio Virtuale da utilizzare

Modificare l'immagine



Selezionare l'area che vuoi riprodurre in 3D muovendo i quadrati verdi

Pusanti di rotazione dell'immagine

Rotazione secondo l'asse orizzontale o verticale

Immagine all'aspetto originale

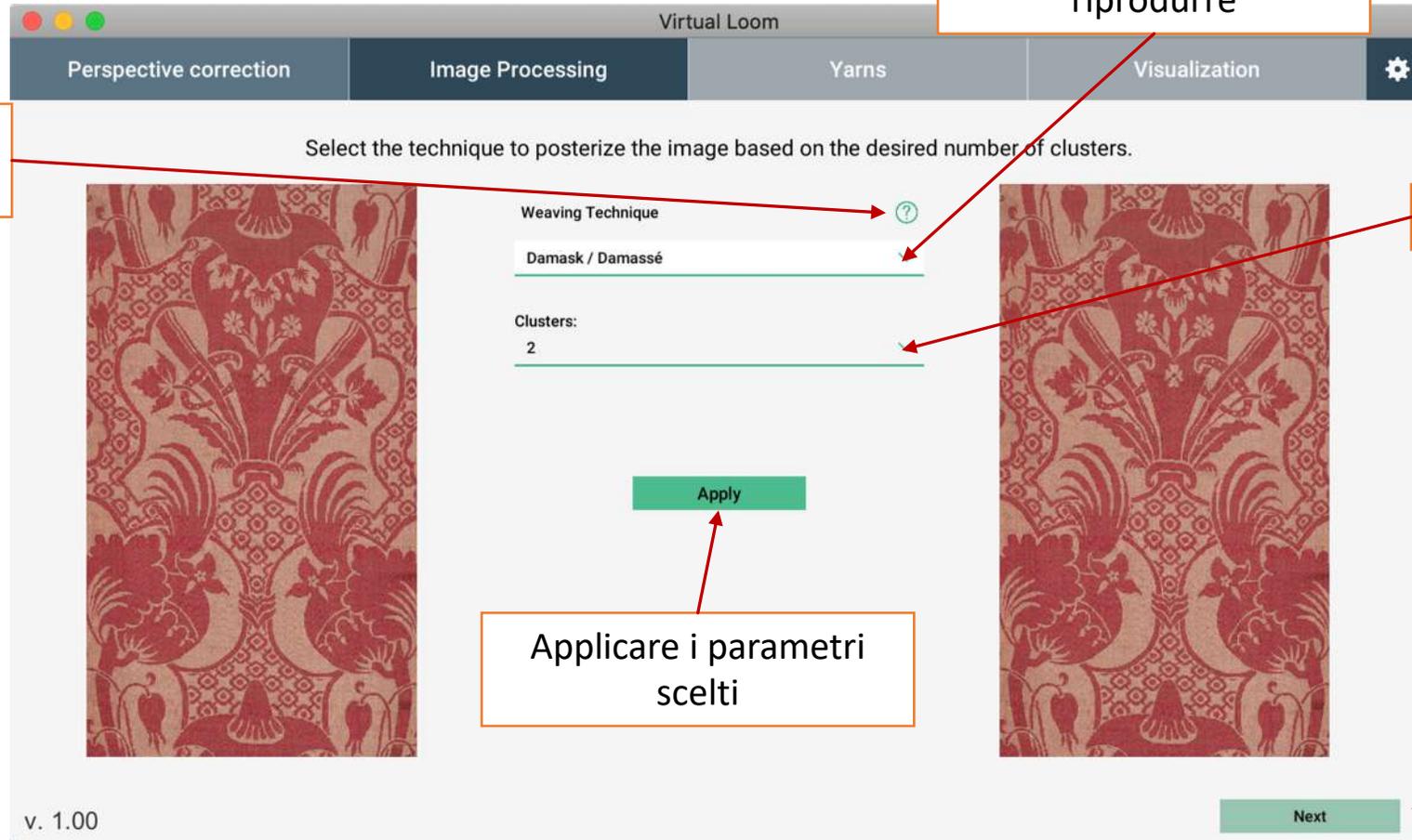
Cambia rapporto di disegno

Avvia il processo

Realizzare un immagine 3d del tessuto scelto:

Lista di tecniche di tessitura che è possibile riprodurre

Informazioni generali sulla tecnica di tessitura

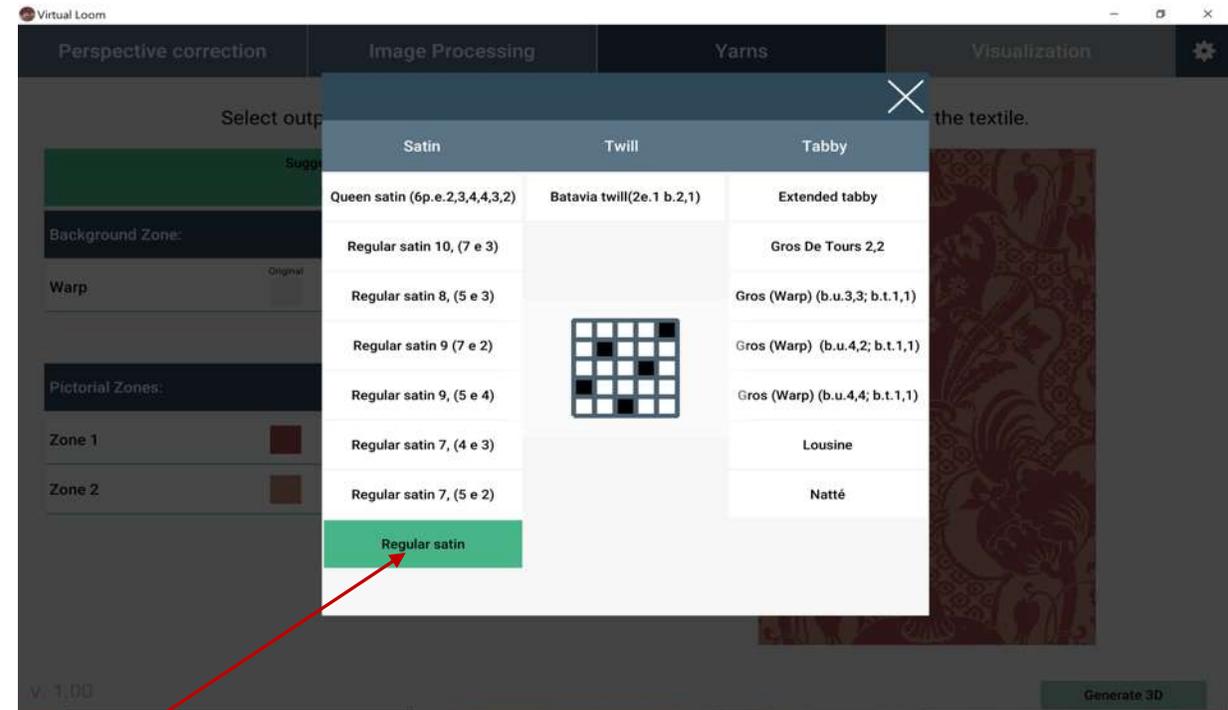
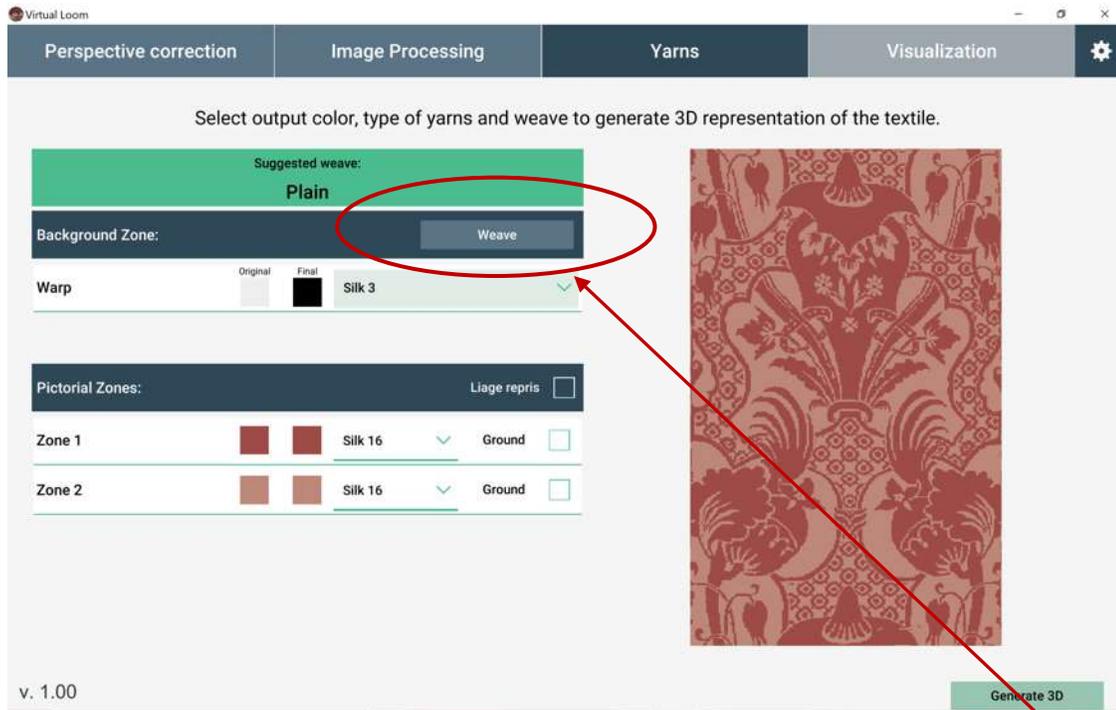


Numero di fili

Applicare i parametri scelti

Vai avanti

Selezionare il tessuto di fondo



Cliccare 'Weave' per selezionare l'intreccio di fondo

Scegliere il tessuto di fondo e genera il 3D

Virtual Loom

Perspective correction | Image Processing | **Yarns** | Visualization | ⚙️

Select output color, type of yarns and weave to generate 3D representation of the textile.

Suggested weave:
Plain

Background Zone:

Warp: Original Final Silk 3

Pictorial Zones: Liage repris

Zone 2: Silk 16 Ground

Zone 1: Silk 16 Ground

v. 1.00

Selezionare le
trame di fondo

Genera l'immagine
3D del tessuto

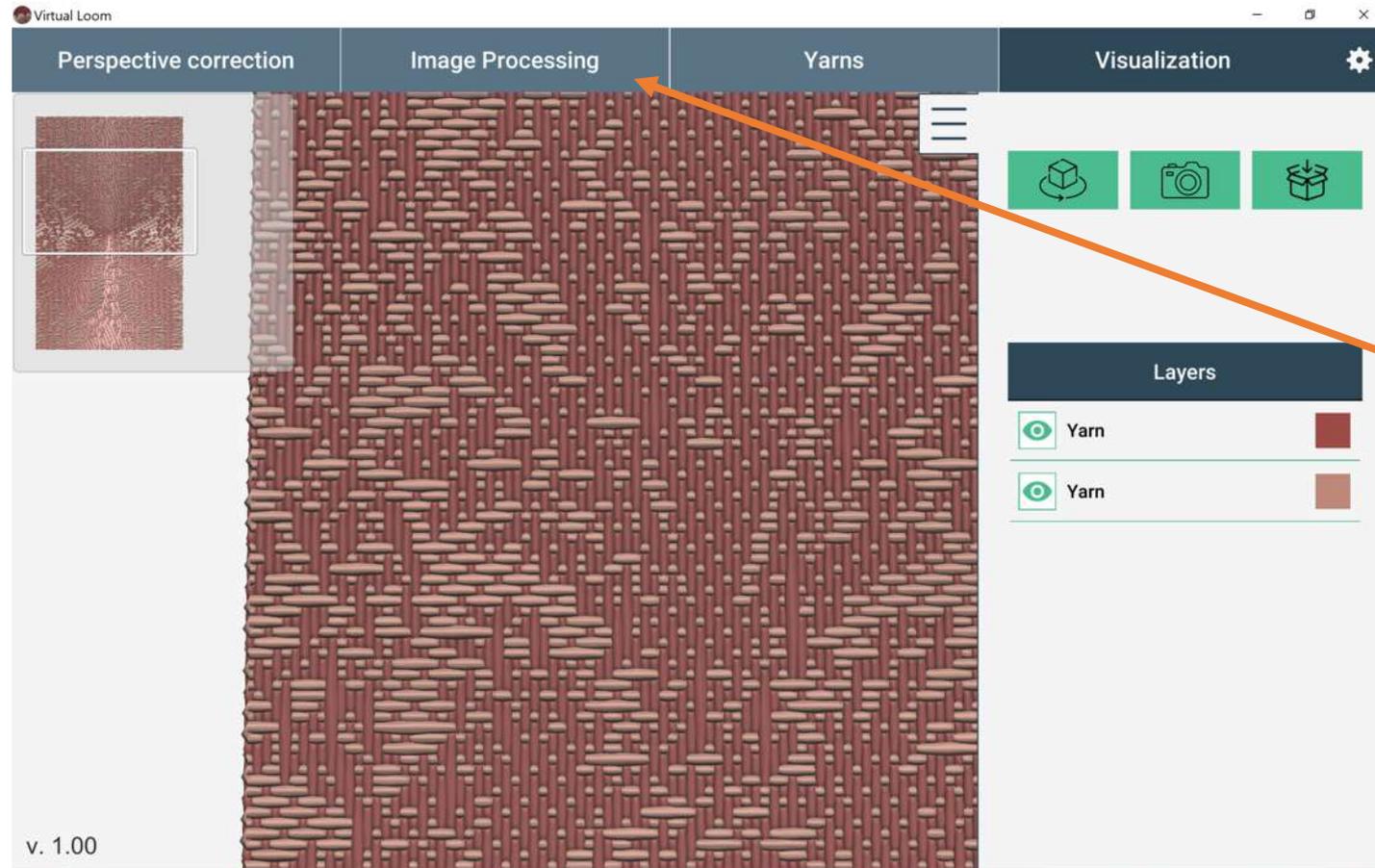
Esplora l'immagine 3D del tessuto

The screenshot shows the Virtual Loom software interface. At the top, there are four tabs: "Perspective correction", "Image Processing", "Yarns", and "Visualization". The "Visualization" tab is active, showing a 3D model of a red fabric texture. On the left, there is a smaller preview window showing a different area of the texture. On the right, there is a control panel with several icons and a "Layers" section. The "Layers" section contains two entries, both labeled "Yarn", with eye icons and color swatches. The version number "v. 1.00" is visible in the bottom left corner.

Annotations with arrows pointing to specific UI elements:

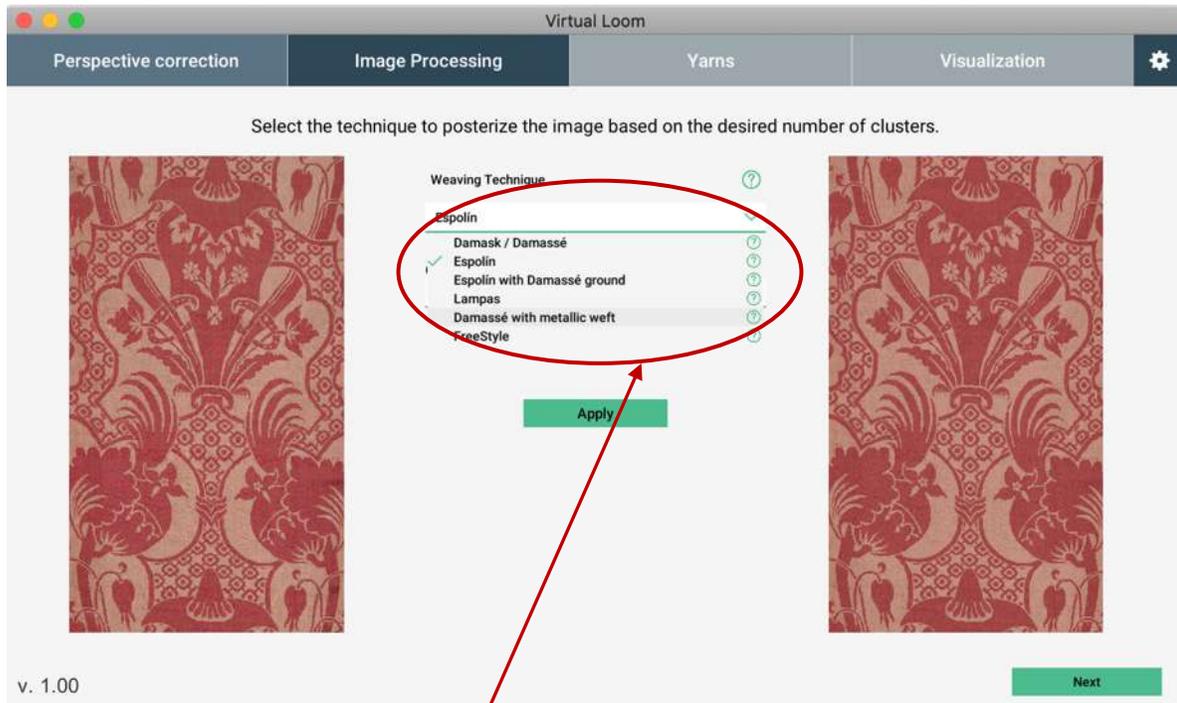
- Nascondi il menu delle opzioni**: Points to a hamburger menu icon in the top right of the visualization area.
- Ruota l'immagine**: Points to a rotation icon (a cube with a circular arrow) in the visualization area.
- Genera un file STL**: Points to a cube icon with a downward arrow in the visualization area.
- Fai un istantanea al tessuto**: Points to a camera icon in the visualization area.
- Nascondi le trame**: Points to the "Layers" section in the right-hand control panel.
- Cambia area dell'immagine visualizzata**: Points to the smaller preview window on the left side of the interface.

Cosa fare se vuoi tornare indietro e cambiare la tecnica di tessitura :

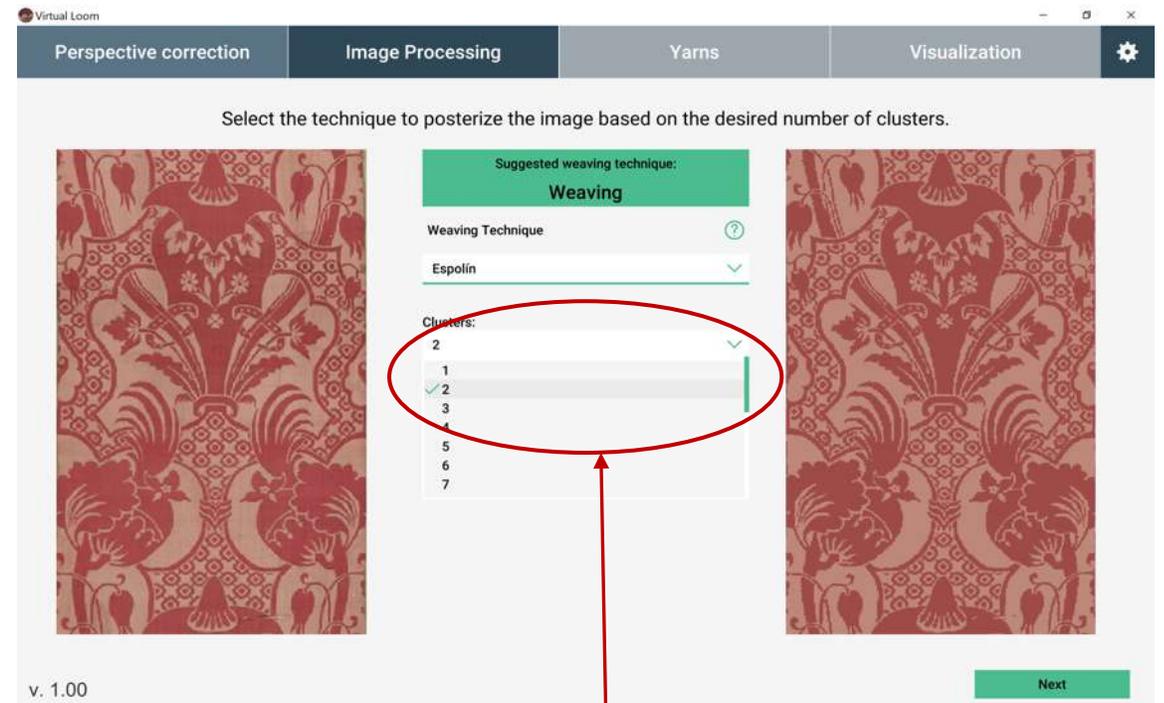


Clicca su Image Processing

Scegli una tecnica di tessitura

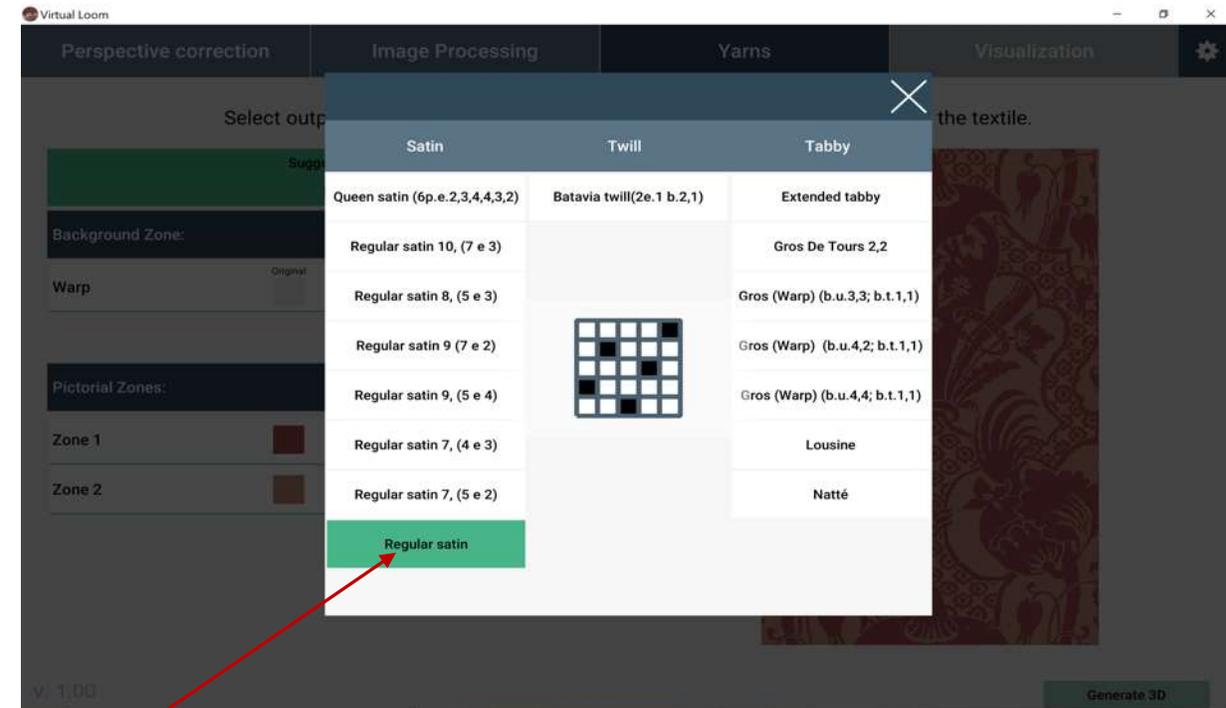
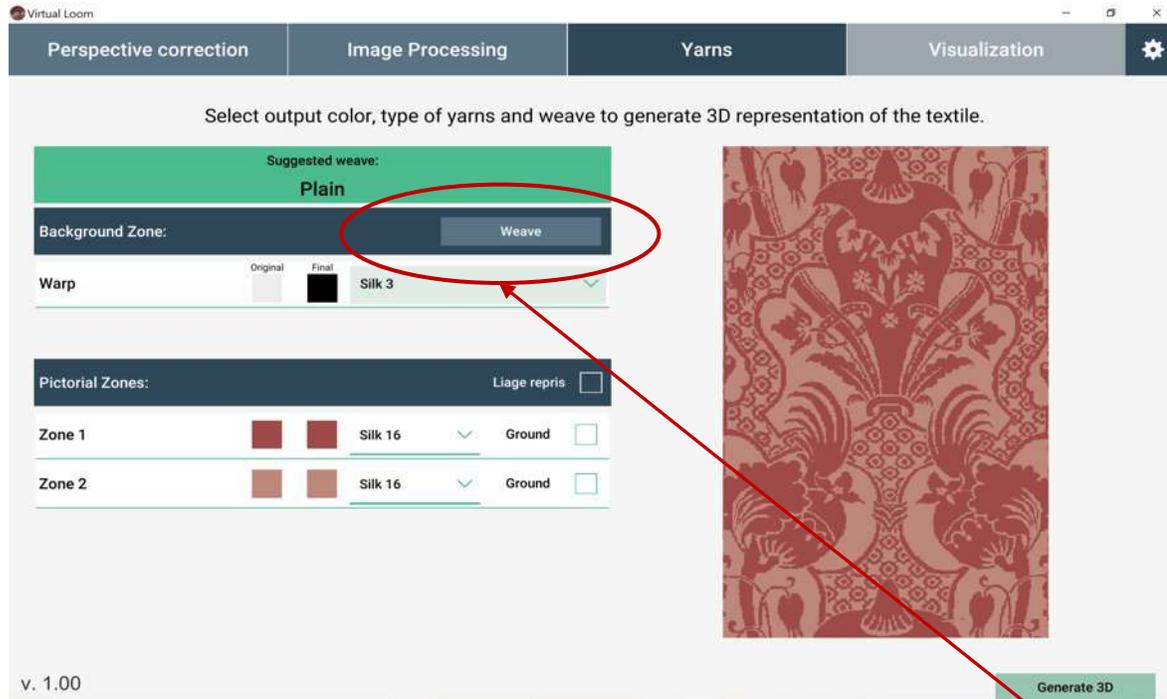


Lista delle tecniche di tessitura



Numero delle trame

Selezionare il tipo di filato, colori....generare l'immagine in 3D



Selezionare l'intreccio di fondo

Selezionare il tipo di filato e i colori

Virtual Loom

Perspective correction | Image Processing | **Yarns** | Visualization | ⚙️

Select output color, type of yarns and weave to generate 3D representation of the textile.

Suggested weave:
Plain

Background Zone:

Warp: Original Final Silk 3

Pictorial Zones: Liage repris

Zone 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Silk 16 <input type="checkbox"/>	Ground <input type="checkbox"/>
Zone 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Silk 16 <input type="checkbox"/>	Ground <input type="checkbox"/>

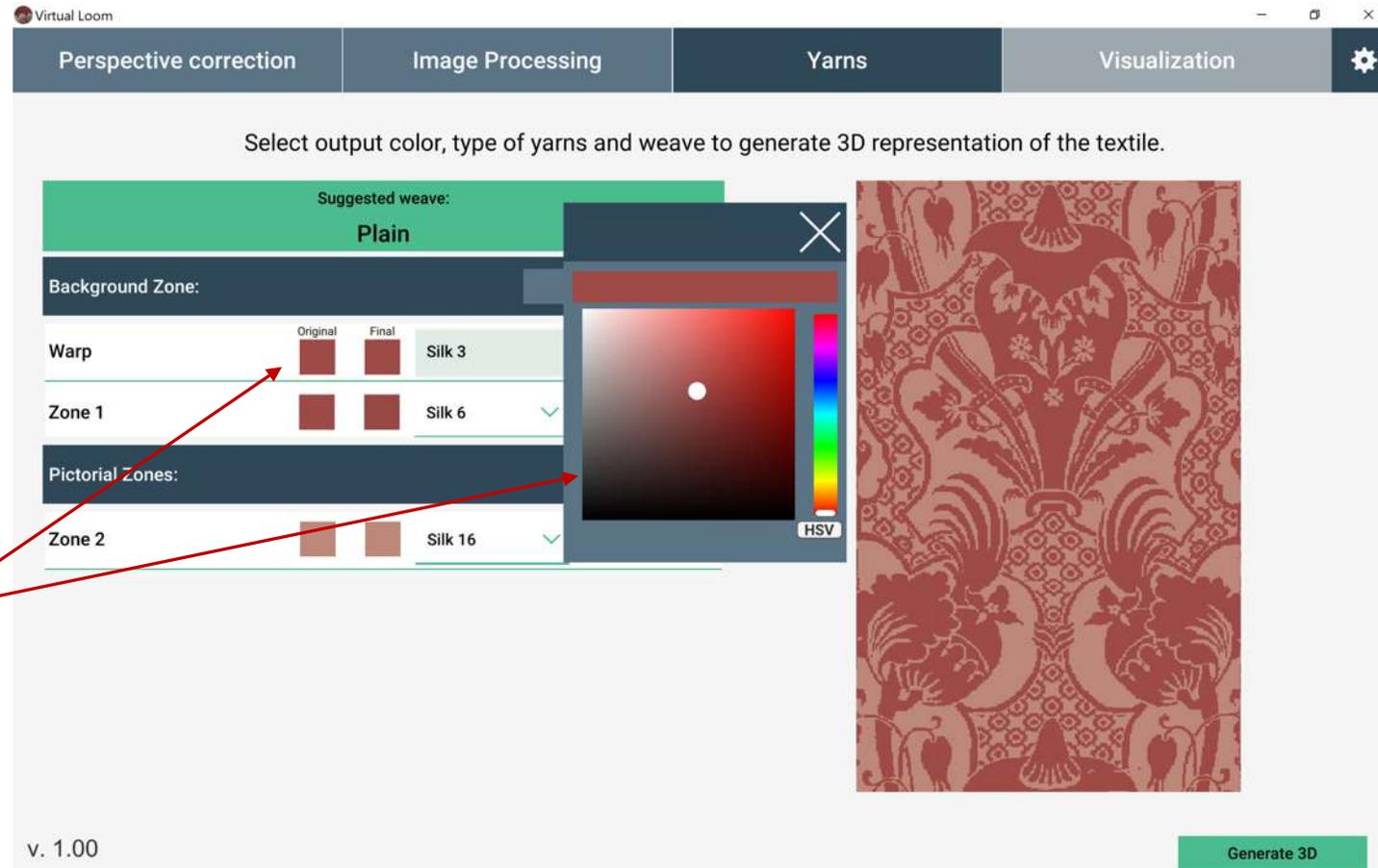


v. 1.00

Selezionare le
trame

Scegliere quale
trame mettere
di fondo

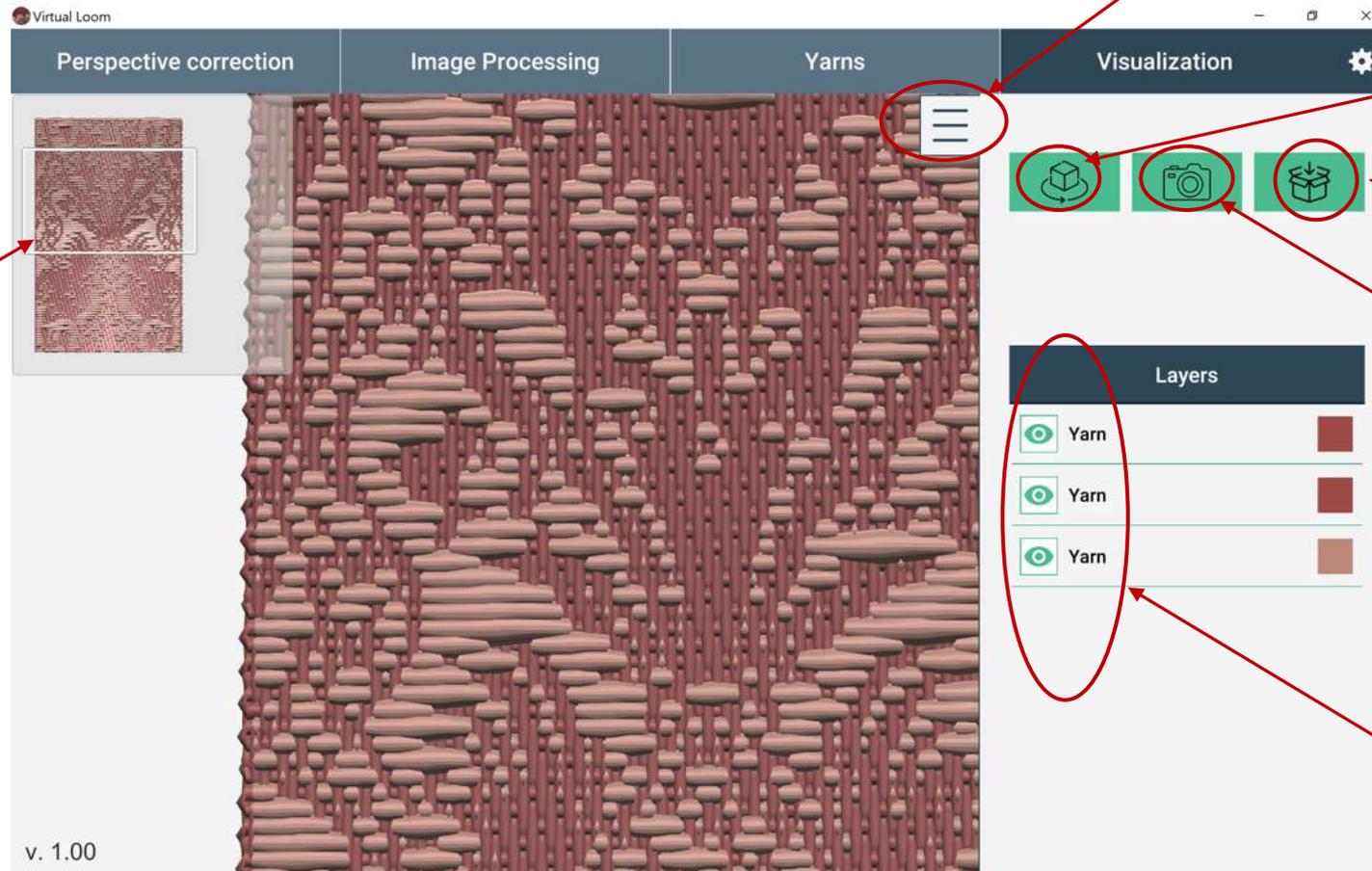
Selezionare il tipo di filato, colori....generare l'immagine in 3D



Cliccare sui quadratini per aprire la palette e scegliere il colore dell'ordito

Clicca per generare l'immagine in 3D

Esplorare il modello 3D



Nascondere il menu

Ruotare
l'immagine

Generare un
STL file

Istantanea
dell'immagine

Cambiare la zona
visualizzata

Nascondere i fili
coinvolti dell'intreccio