

SILKNOW

Métier à tisser virtuel

Manuel illustré pour les évaluations

Ce qu'est un métier à tisser virtuel:

- Le métier à tisser virtuel est une application développée dans le cadre du projet SILKNOW
- Il traite de la représentation virtuelle en 3D de tissus de soie anciens, à partir du fil.

Métier virtuel Desktop Version

La version de bureau du Métier à tisser virtuel pour Windows et MacOS est disponible sur <https://github.com/silknow/virtual-loom/releases>



Releases Tags

Latest release

1.00
cdd6097

Compare

Virtual Loom Standalone

mapeai released this 6 days ago · 1 commit to master since this release

- Include Unity Analytics
- More help for users
- New splash screen
- New weave viewer

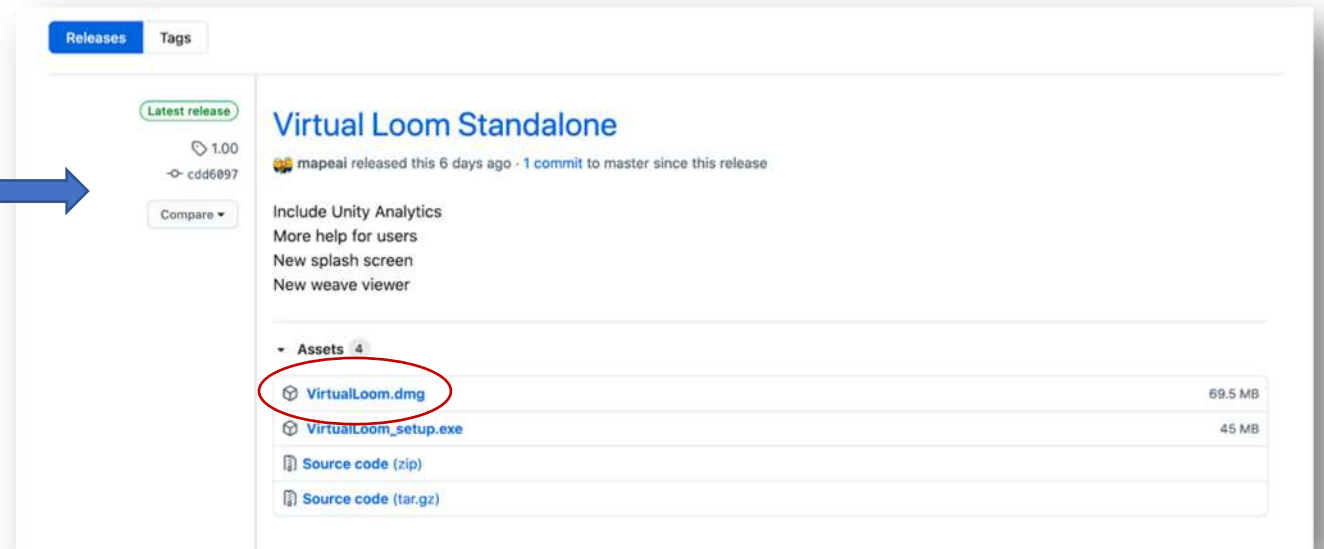
Assets 4

VirtualLoom.dmg	69.5 MB
VirtualLoom_setup.exe	45 MB
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

Procédure d'installation de la version Mac

1- Télécharger le fichier .dmg

2- Cliquez sur VirtualLoom.dmg dans votre dossier de téléchargements



3- Faites un glisser-déposer dans le dossier "Applications" et cliquez sur l'icône de l'application tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée, puis choisissez "Ouvrir" dans le menu de raccourcis.

Procédure d'installation de la version Windows :

1. Télécharger le fichier VirtualLoom.exe
2. Cliquez sur VirtualLoom.exe dans le dossier Téléchargements
3. Suivre la procédure requise



Releases Tags

Latest release

1.00
cdd6897

Compare

Virtual Loom Standalone

mapeai released this 6 days ago · 1 commit to master since this release

Include Unity Analytics
More help for users
New splash screen
New weave viewer

Assets 4

VirtualLoom.dmg	69.5 MB
VirtualLoom_setup.exe	45 MB
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

Installazione di Virtual Loom versione 1.00

Selezione cartella di installazione

Dove vuoi installare Virtual Loom?

Virtual Loom sarà installato nella seguente cartella.

Per continuare seleziona "Avanti".
Per scegliere un'altra cartella seleziona "Sfogliare".

C:\Program Files\Virtual Loom Sfoglia...

Sono richiesti almeno 171,4 MB di spazio libero nel disco.

Avanti > Annulla

Selezione processi aggiuntivi

Quali processi aggiuntivi vuoi eseguire?

Seleziona i processi aggiuntivi che verranno eseguiti durante l'installazione di Virtual Loom, quindi seleziona "Avanti".

Icone aggiuntive:

Crea un'icona sul desktop

< Indietro Avanti > Annulla

Pronto per l'installazione

Il programma è pronto per iniziare l'installazione di Virtual Loom nel computer.

Seleziona "Installa" per continuare con l'installazione, o "Indietro" per rivedere o modificare le impostazioni.

Cartella di installazione:
C:\Program Files\Virtual Loom

Processi aggiuntivi:
Icone aggiuntive:
Crea un'icona sul desktop

< Indietro Installa Annulla

Installazione di Virtual Loom completata

Installazione di Virtual Loom completata.

L'applicazione può essere eseguita selezionando le relative icone.

Seleziona "Fine" per uscire dall'installazione.

Avvia Virtual Loom

Fine

Fenêtre principale de la version de bureau du Métier à tisser virtuel :

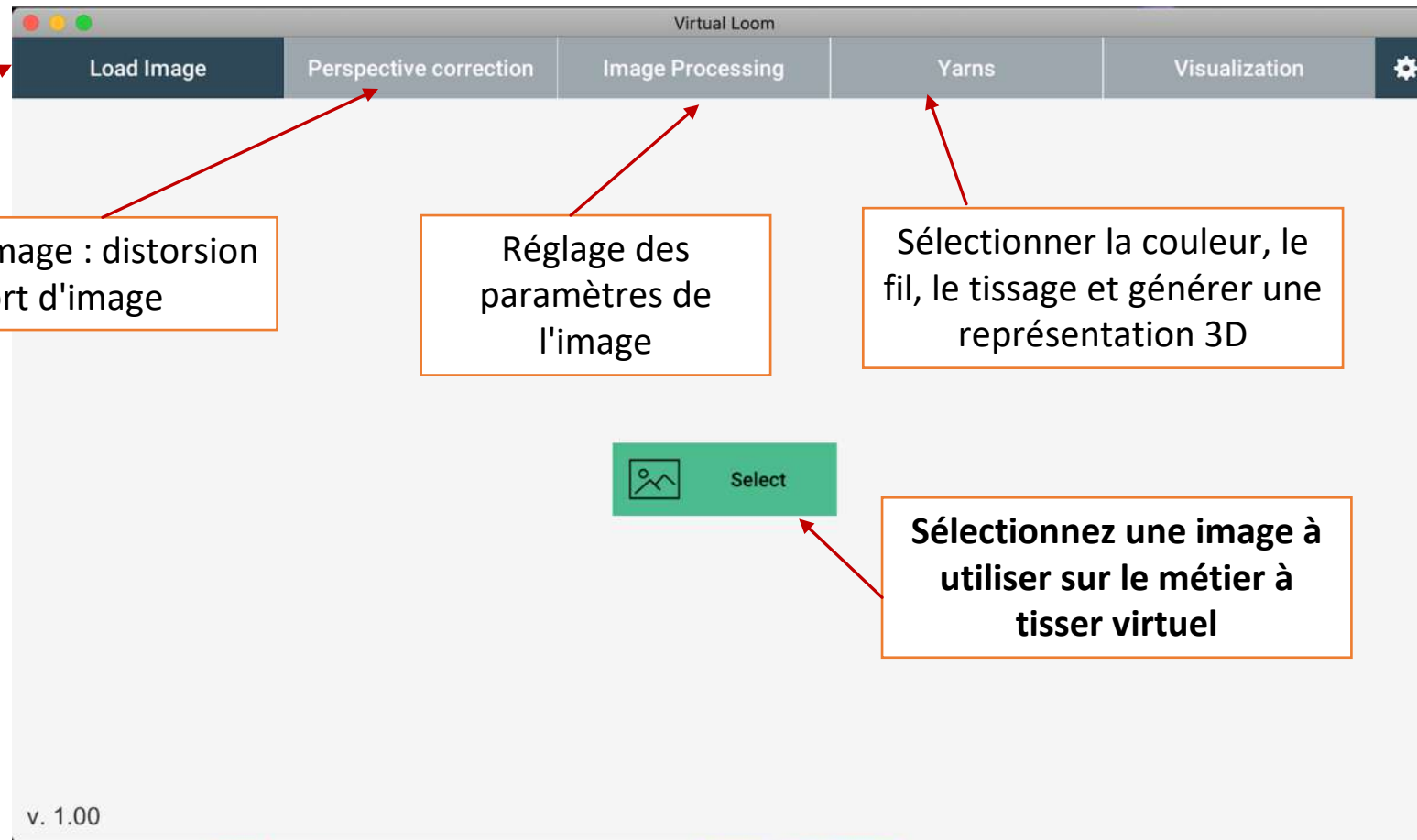
Vous êtes dans la section de téléchargement des images

Correction d'image : distorsion et rapport d'image

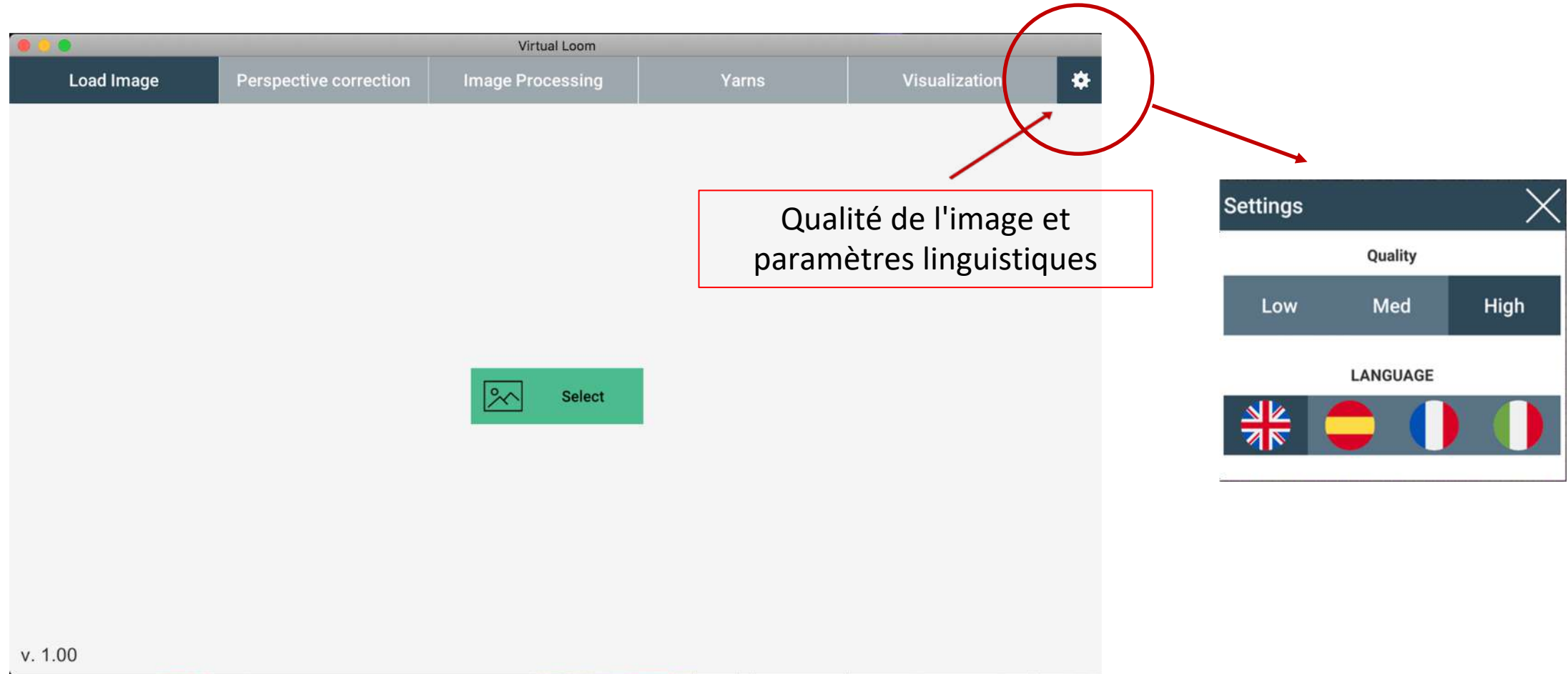
Réglage des paramètres de l'image

Sélectionner la couleur, le fil, le tissage et générer une représentation 3D

Sélectionnez une image à utiliser sur le métier à tisser virtuel



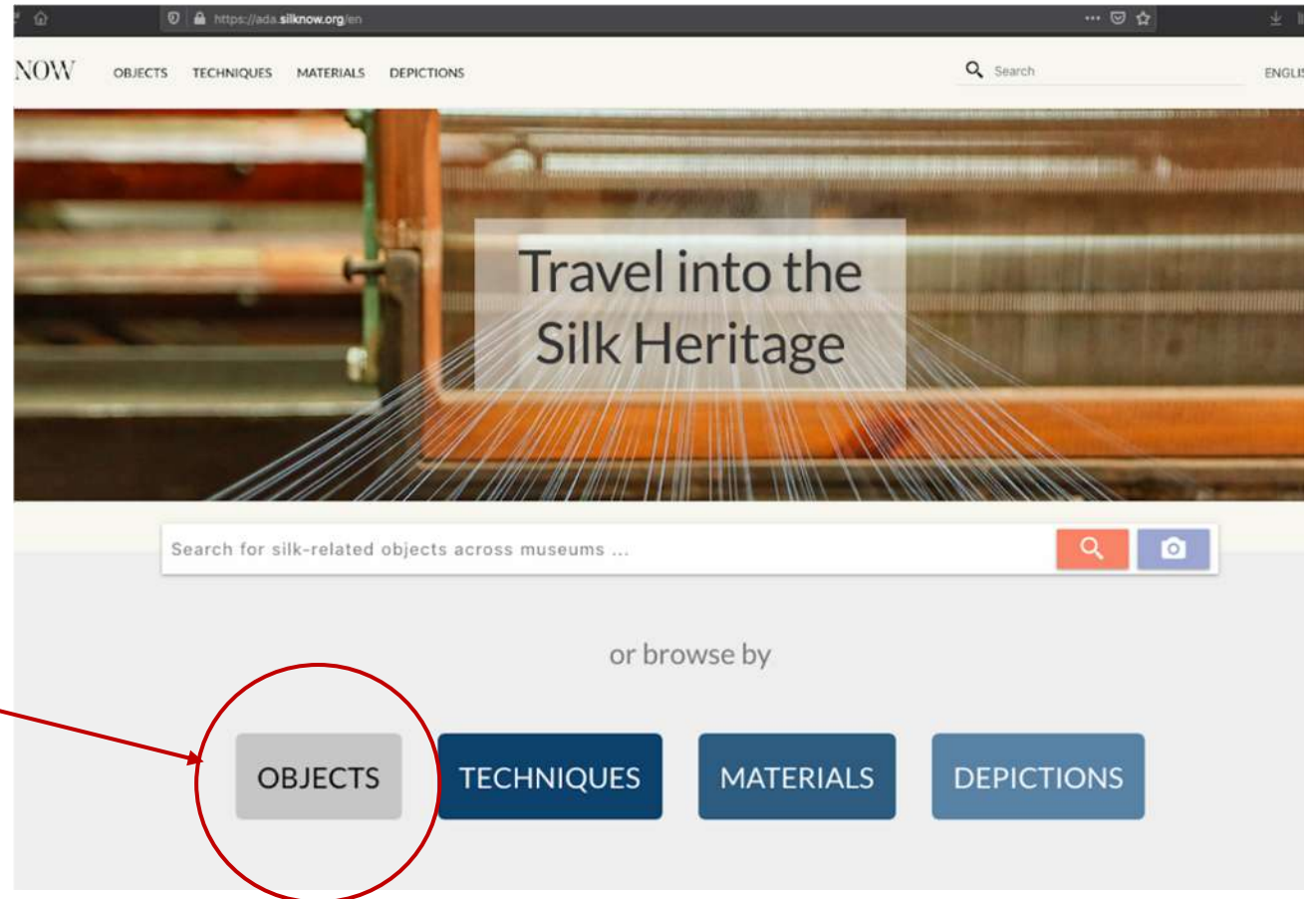
Fenêtre principale de la version de bureau du Métier à tisser virtuel :



Comment accéder au Métier à tisser virtuel à partir de la page web d'ADASilk :

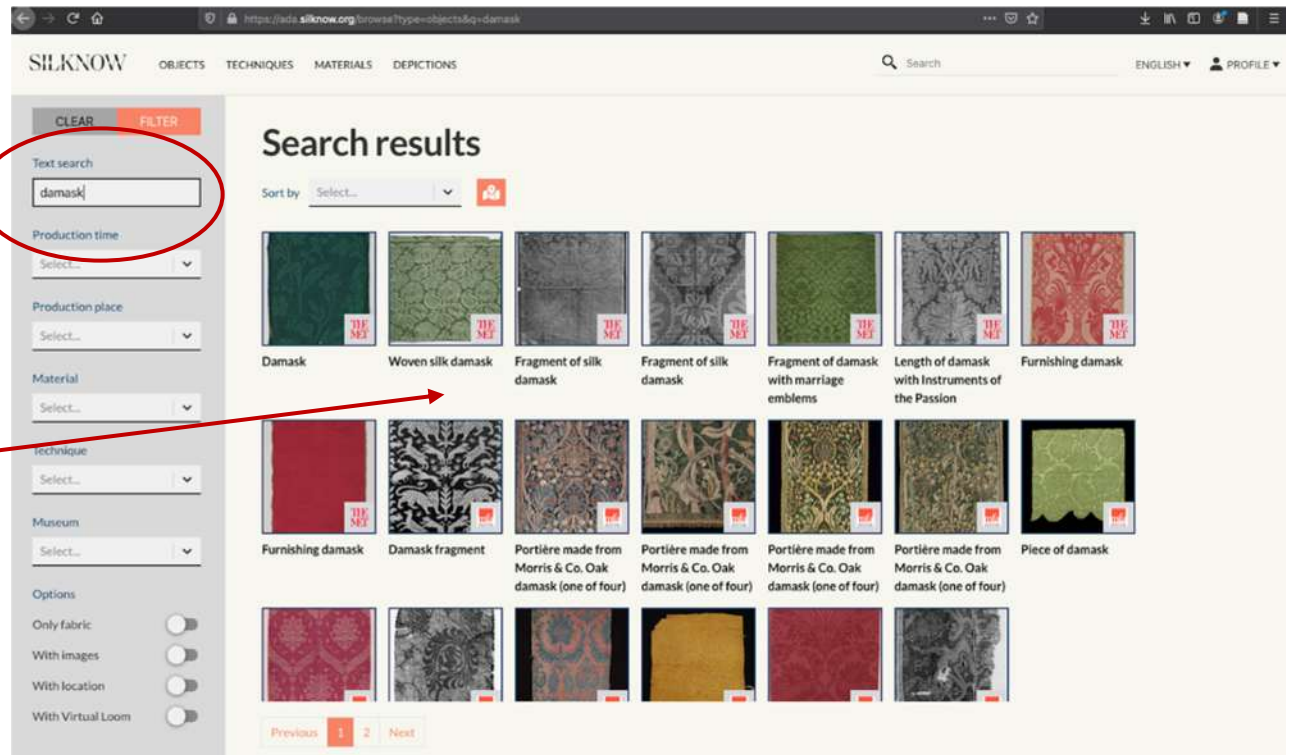
1. Cliquez sur <https://ada.silkknow.org/en> pour accéder à l'application web ADASilk

2. Cliquez sur OBJECTS



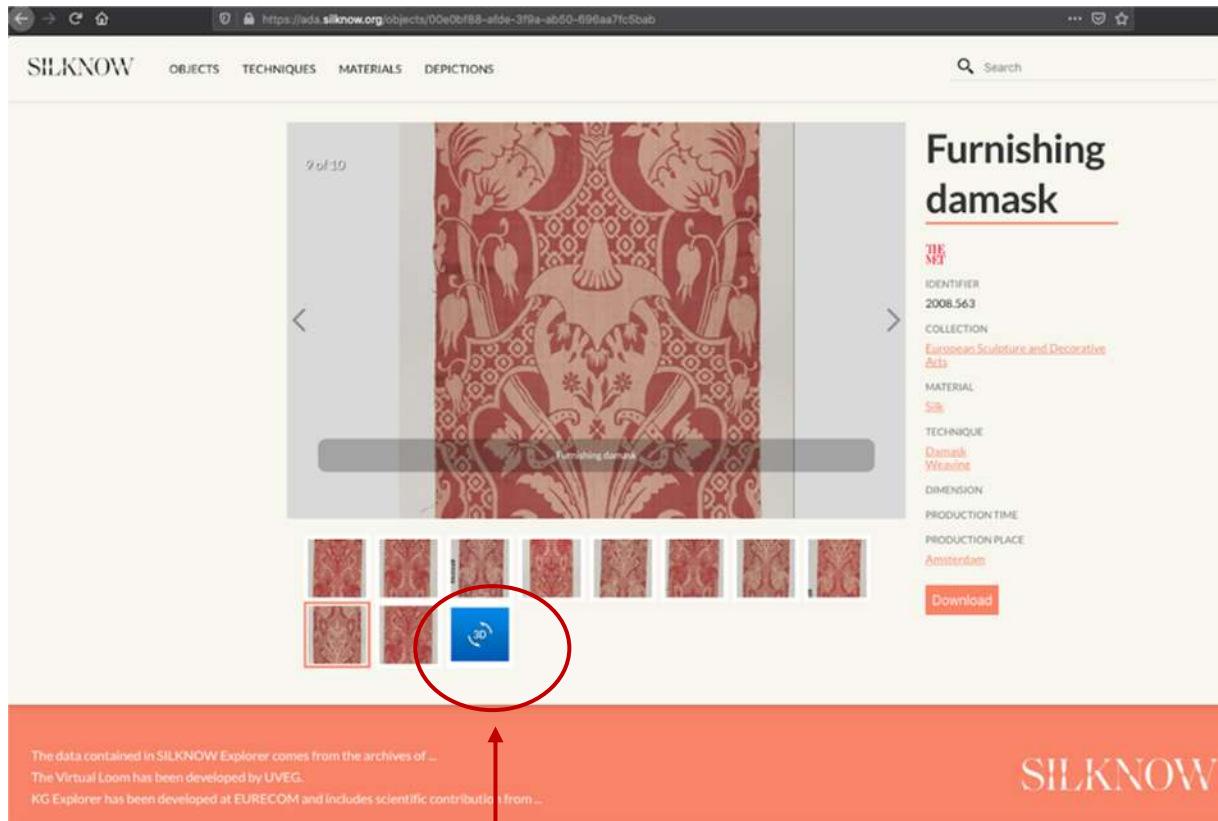
Comment accéder au Métier à tisser virtuel à partir de la page web d'ADASilk :

1. Écrivez le mot à rechercher :

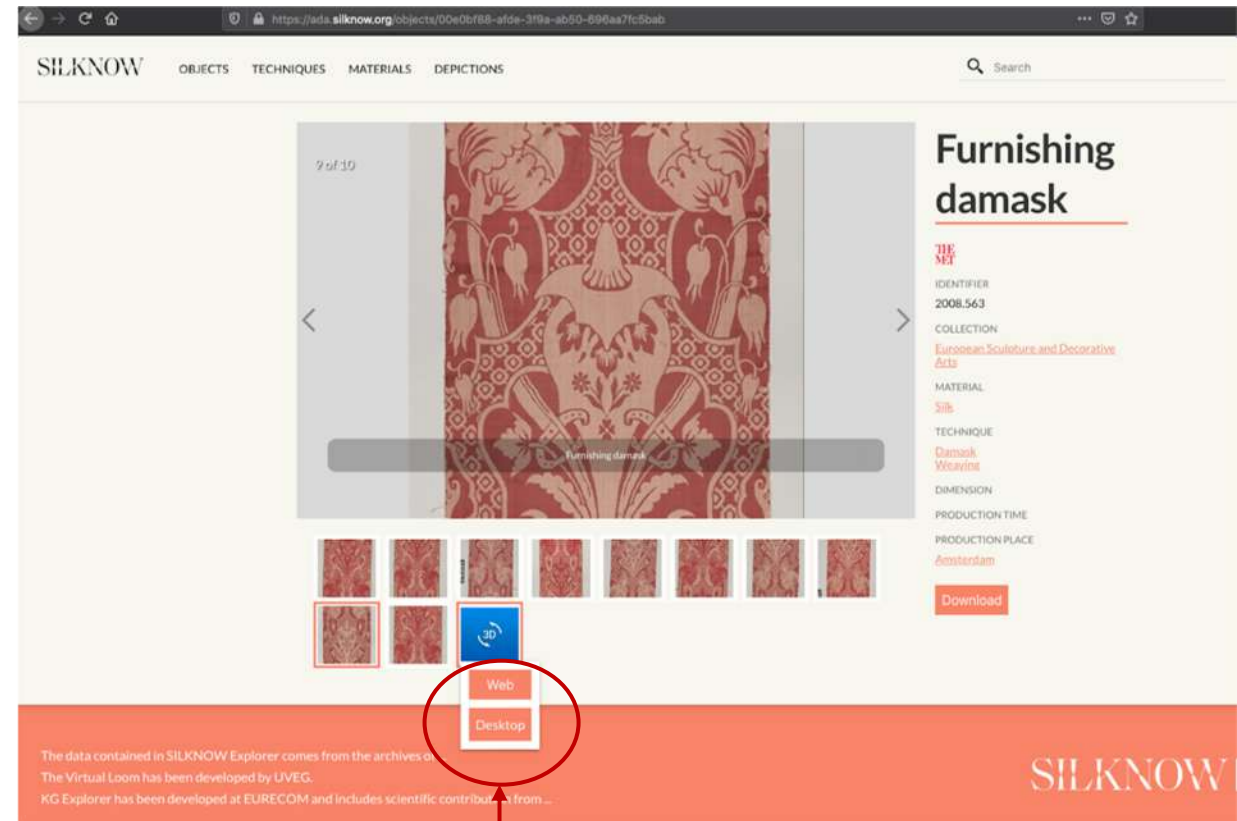


2. Sélectionnez l'image que vous souhaitez reproduire en 3D avec le métier virtuel

Accéder au Métier à tisser virtuel

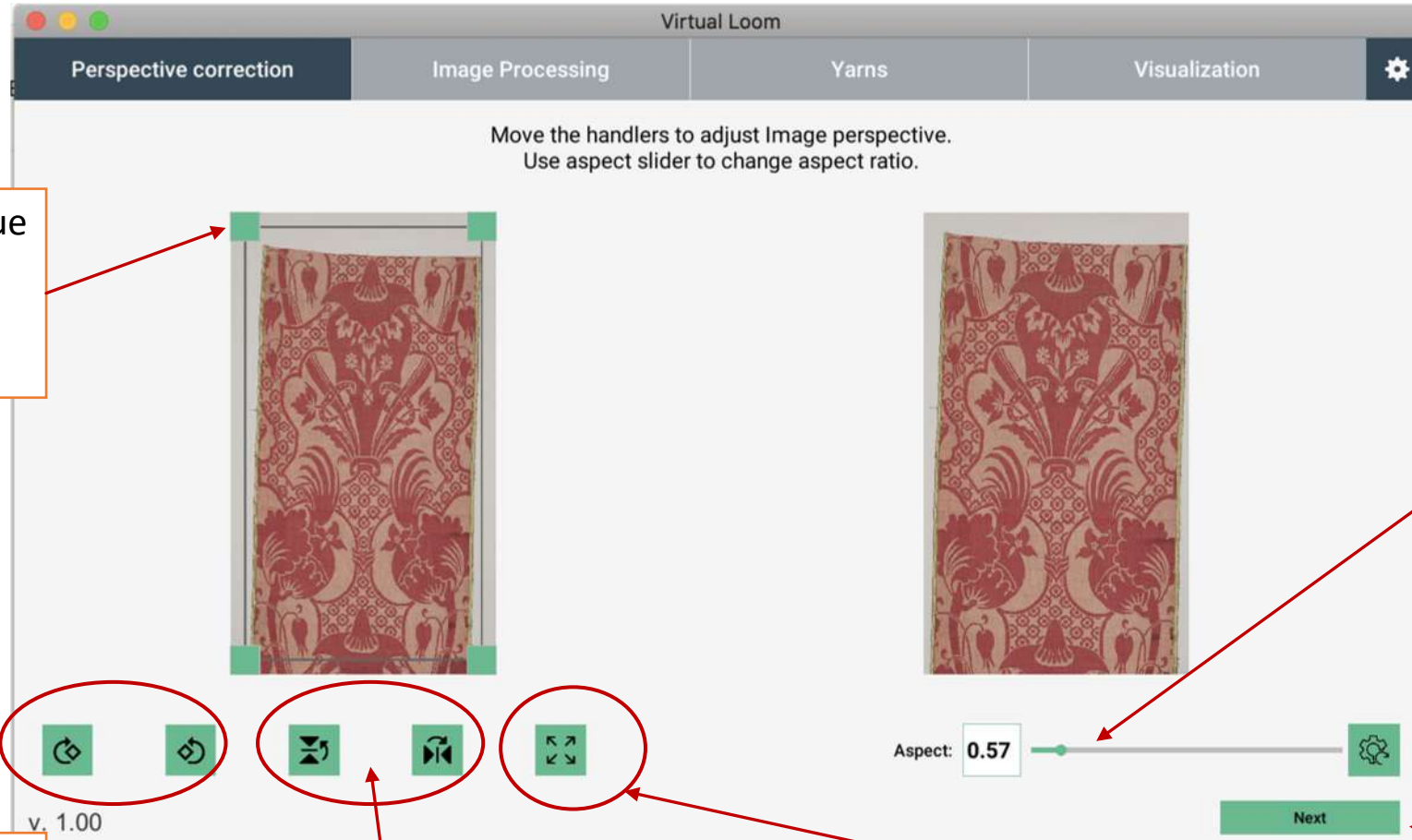


1. Cliquez sur le bouton "3D".



Sélectionnez la version du métier à tisser virtuel à utiliser

Retouche de l'image



Sélectionnez la zone que vous voulez reproduire en 3D en déplaçant les carrés verts

Changer le ratio de l'aspect

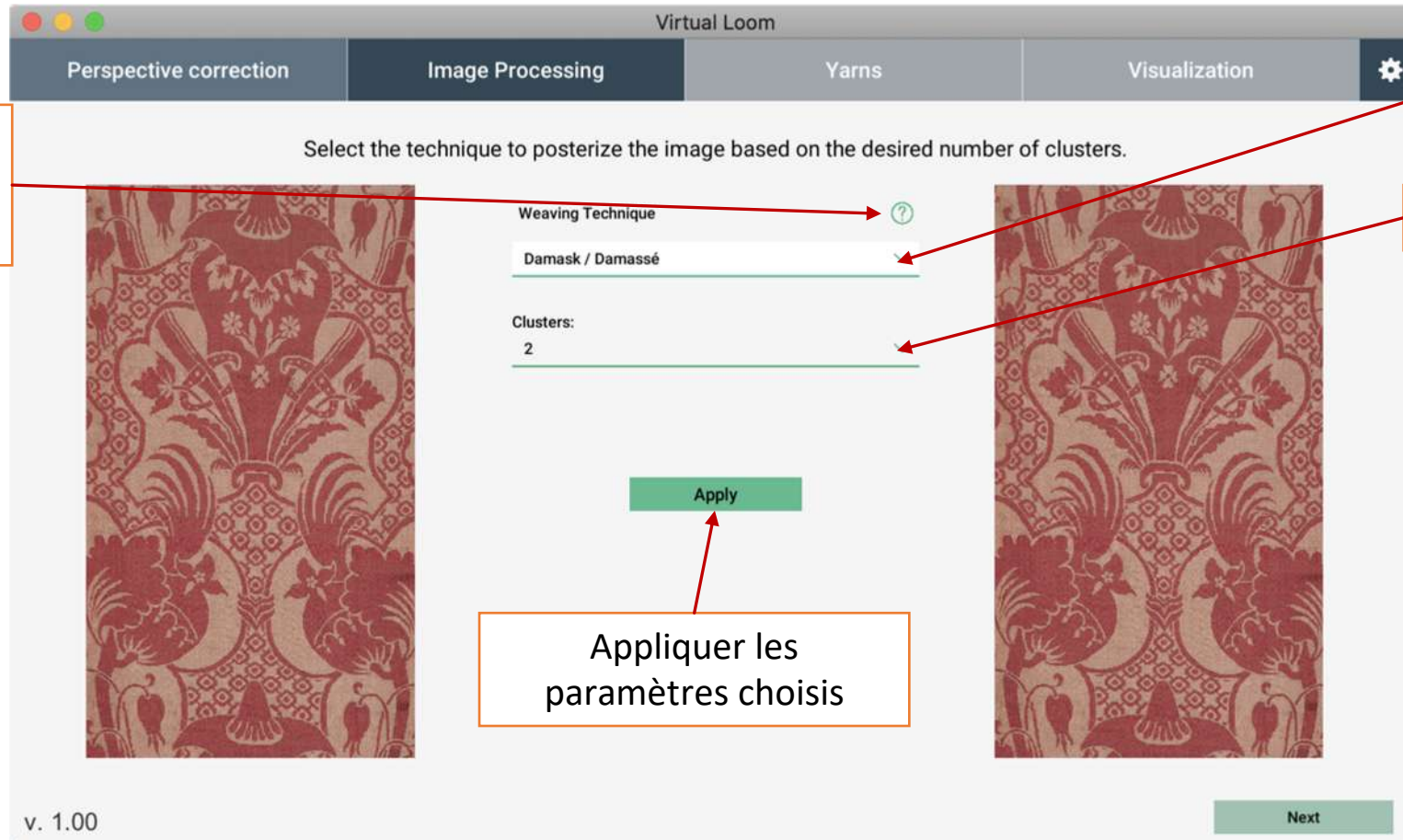
Boutons de rotation des images

Rotation selon l'axe horizontal ou vertical

Retourner à l'aspect original

Lancer le traitement de l'image

Choisir la technique de tissage



Informations générales sur la technique de tissage

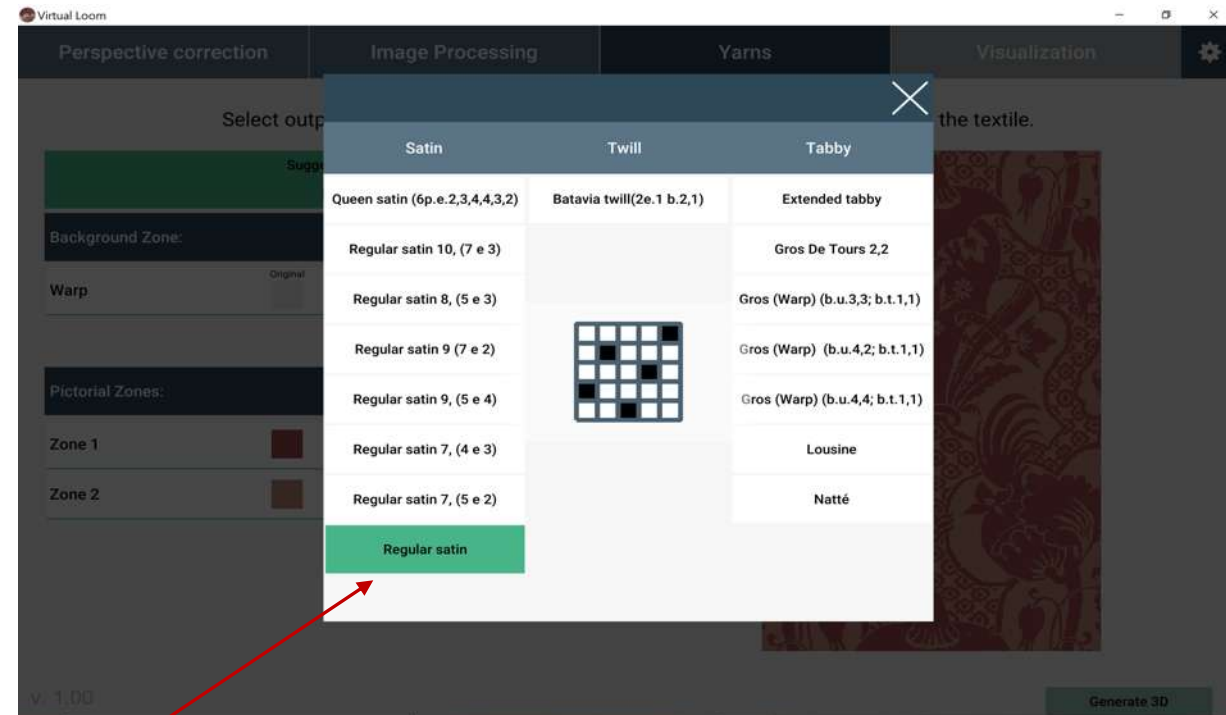
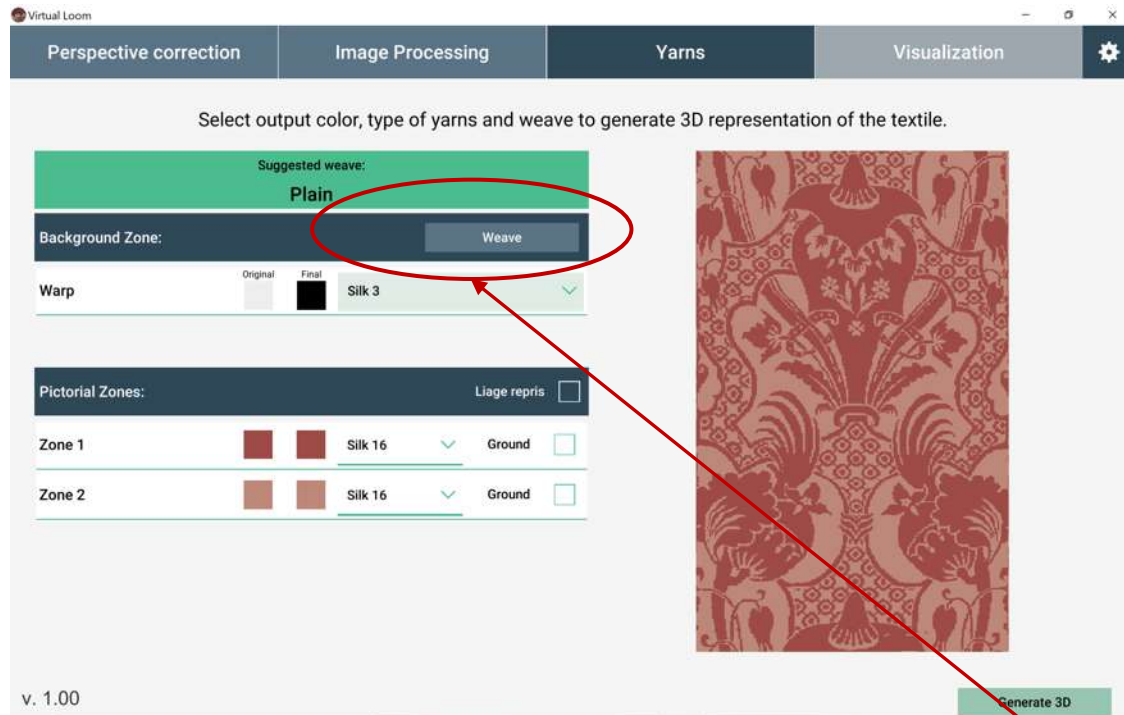
Liste des techniques de tissage que vous pouvez reproduire

Nombre de fils

Appliquer les paramètres choisis

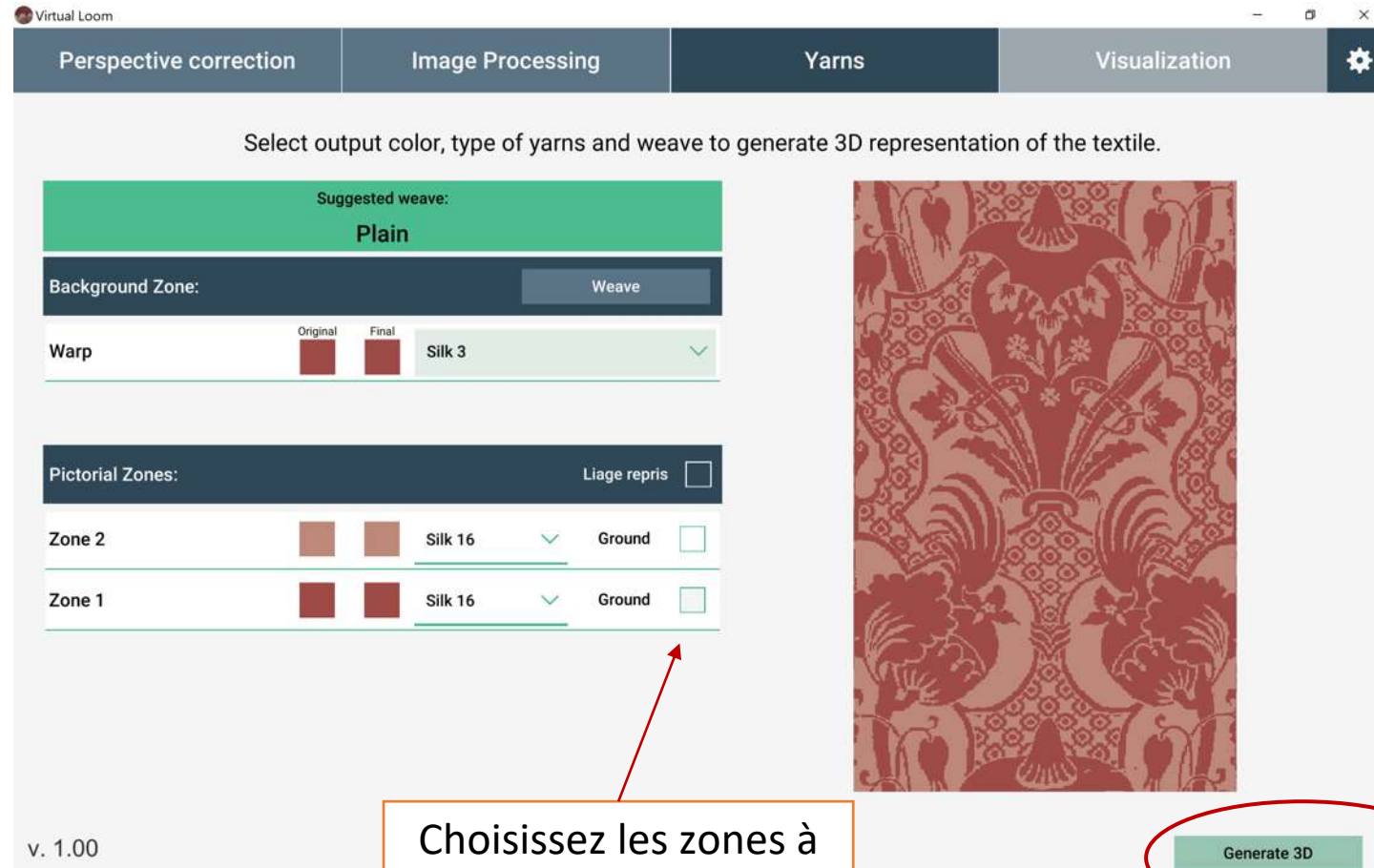
continue

Sélectionnez le type de fil, les couleurs....pour générer l'image en 3D



Sélectionnez la trame de fond

Sélectionnez le type de fil, les couleurs...génèrent l'image en 3D



Sélectionner les couleurs des zones

Choisissez les zones à mettre en arrière-plan

Générer l'image en 3D

Generate 3D

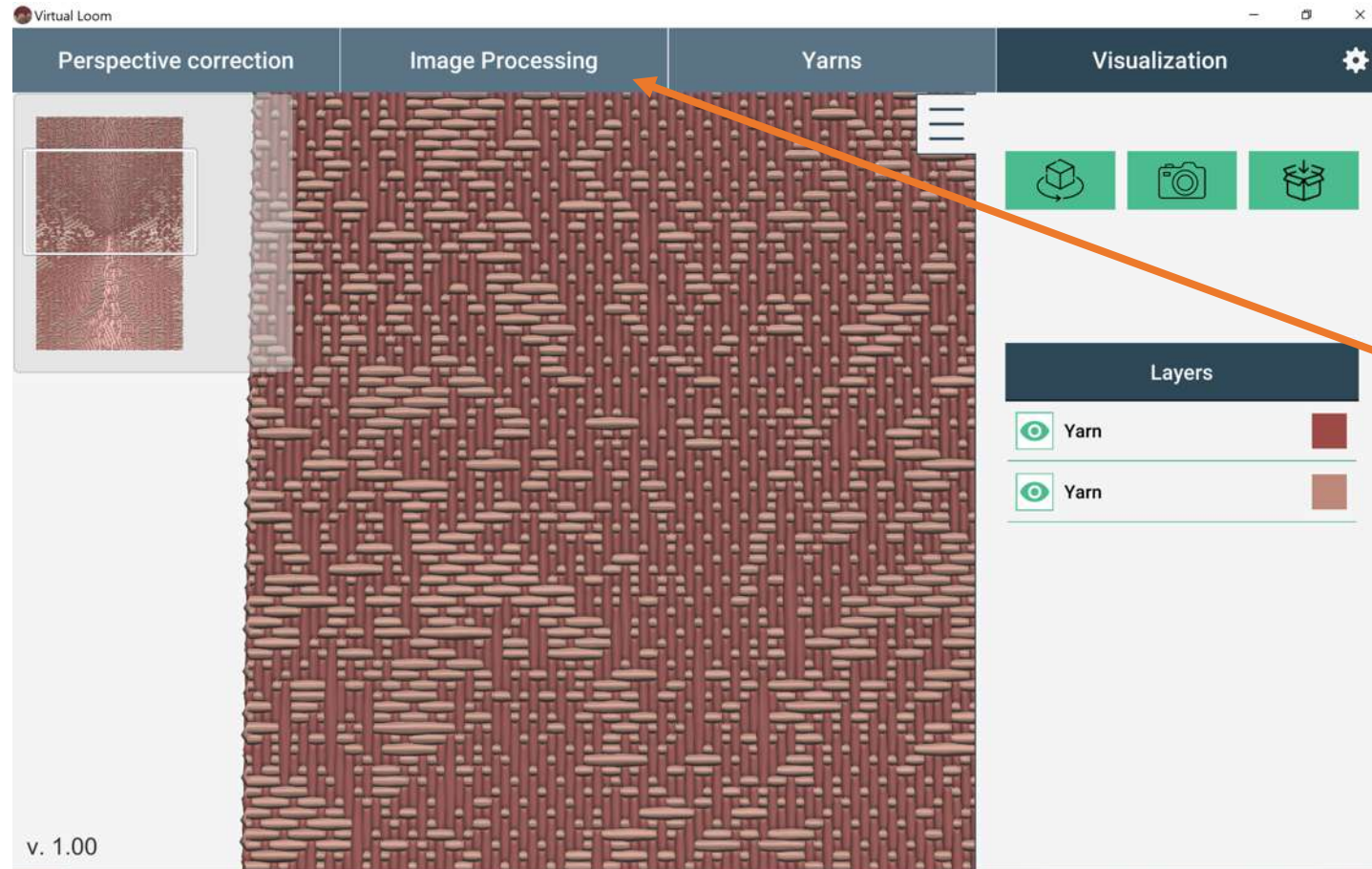
Explorer le modèle 3D

The screenshot shows the Virtual Loom software interface. At the top, there are four tabs: "Perspective correction", "Image Processing", "Yarns", and "Visualization". The "Visualization" tab is active, showing a 3D model of a red fabric with a repeating pattern of small, raised rectangular elements. On the left side, there is a smaller preview window showing a zoomed-in view of the fabric texture. On the right side, there is a control panel with several icons and a "Layers" list. The "Layers" list contains two entries, both labeled "Yarn", each with a green eye icon and a red square color swatch. The interface is annotated with several callouts in orange boxes with red arrows pointing to specific features:

- Cacher le menu**: Points to a hamburger menu icon in the top right corner of the visualization panel.
- Faire pivoter l'image**: Points to a cube icon with a circular arrow, used for rotating the 3D view.
- Générer un fichier STL**: Points to a cube icon with a downward arrow, used for exporting the model as an STL file.
- Prendre une capture instantanée**: Points to a camera icon, used for taking a screenshot of the current view.
- Cacher les fils**: Points to the "Layers" list, specifically to the eye icons next to the "Yarn" entries, used for toggling the visibility of the model's components.
- Modifier la zone affichée**: Points to a white rectangular selection box in the preview window on the left, used for adjusting the zoom and focus of the texture preview.

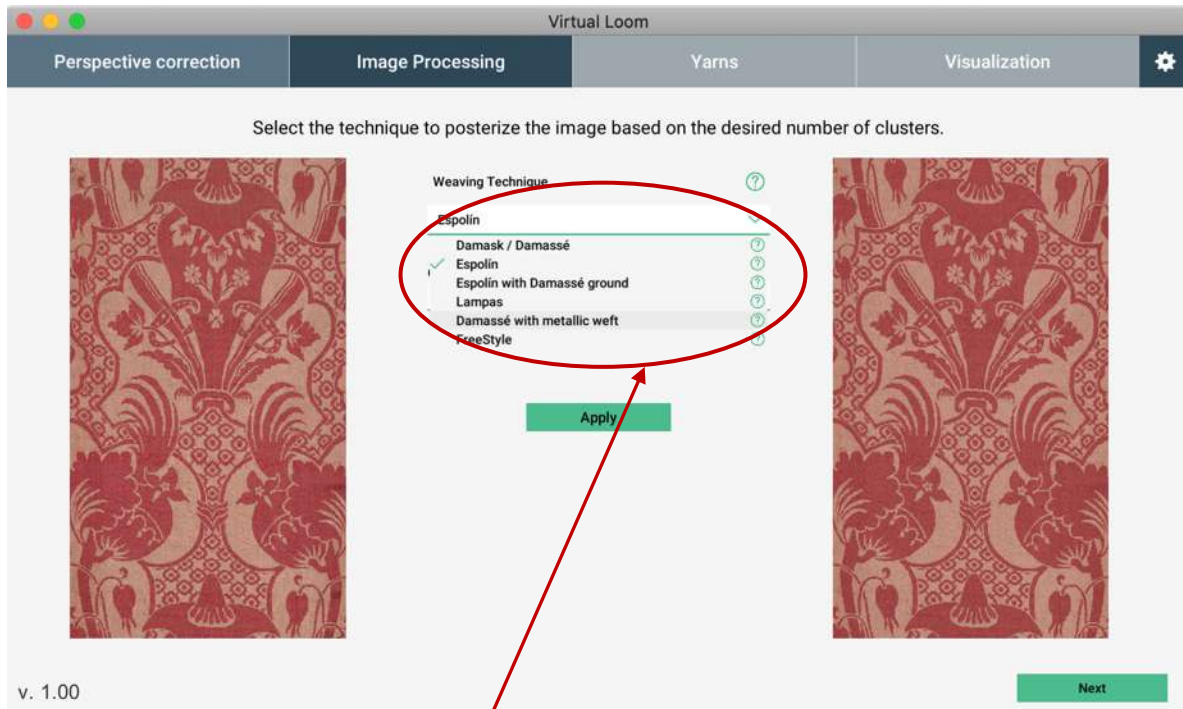
At the bottom left of the interface, the version number "v. 1.00" is displayed.

Que faire si vous voulez revenir en arrière et changer la technique de tissage :

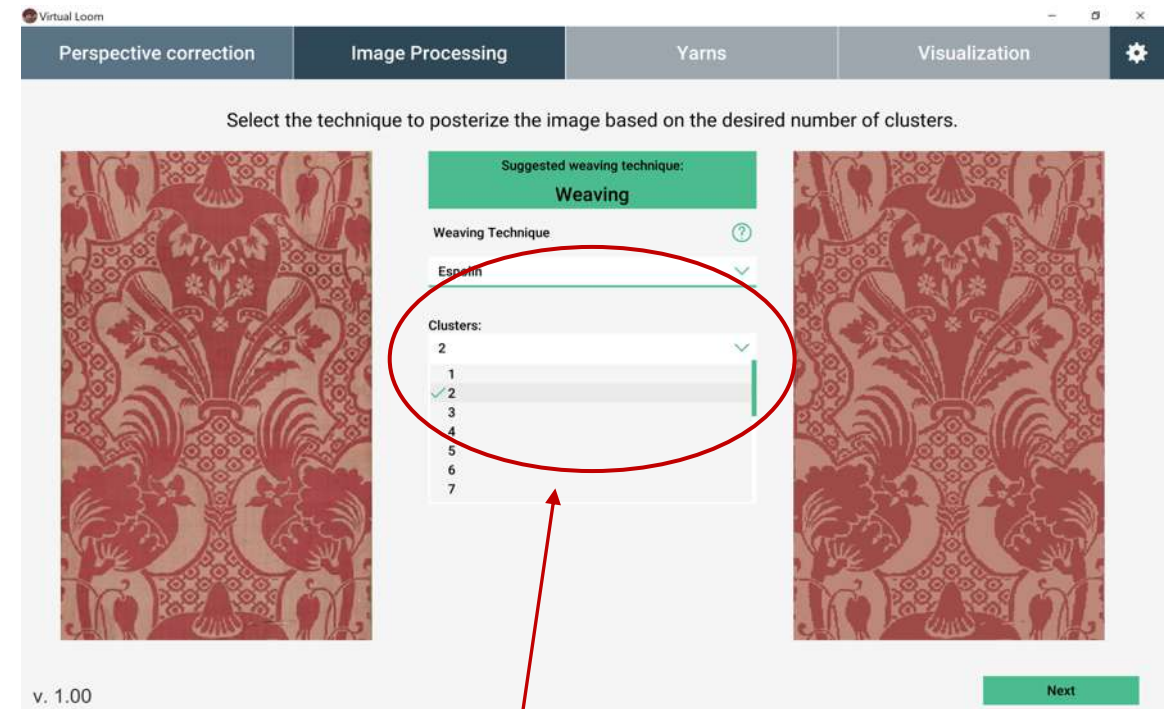


Cliquez sur Image Processing

Choisissez la technique de tissage

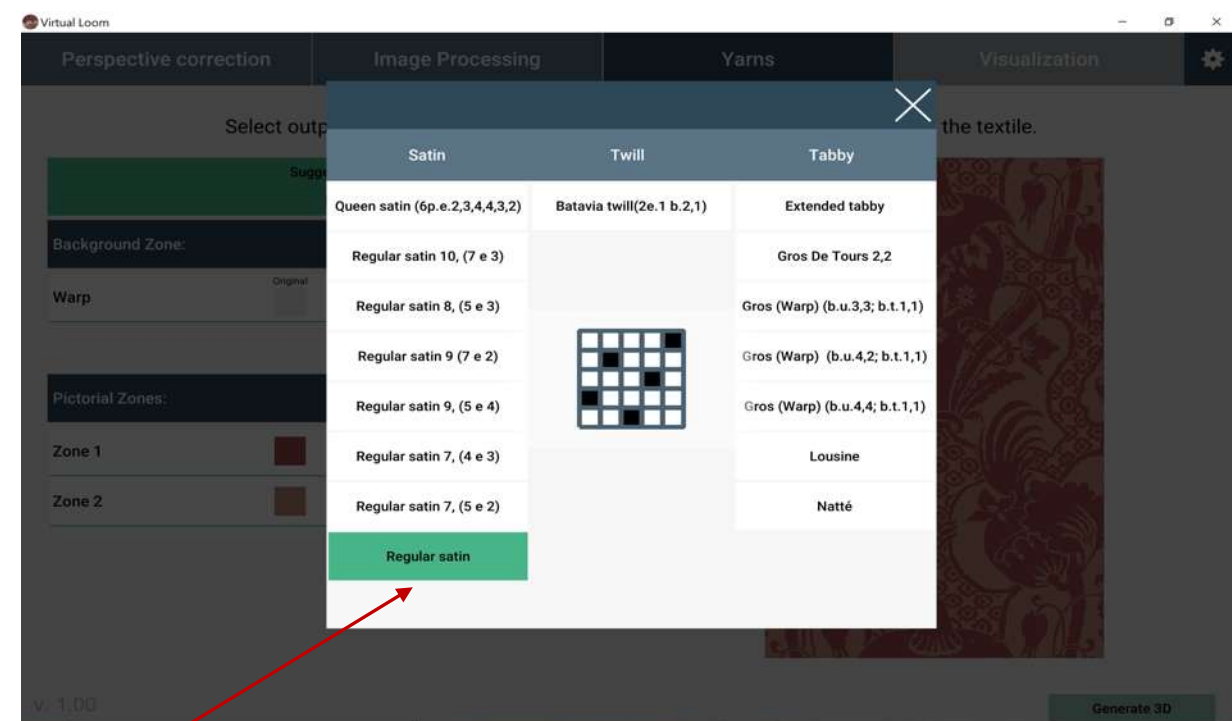
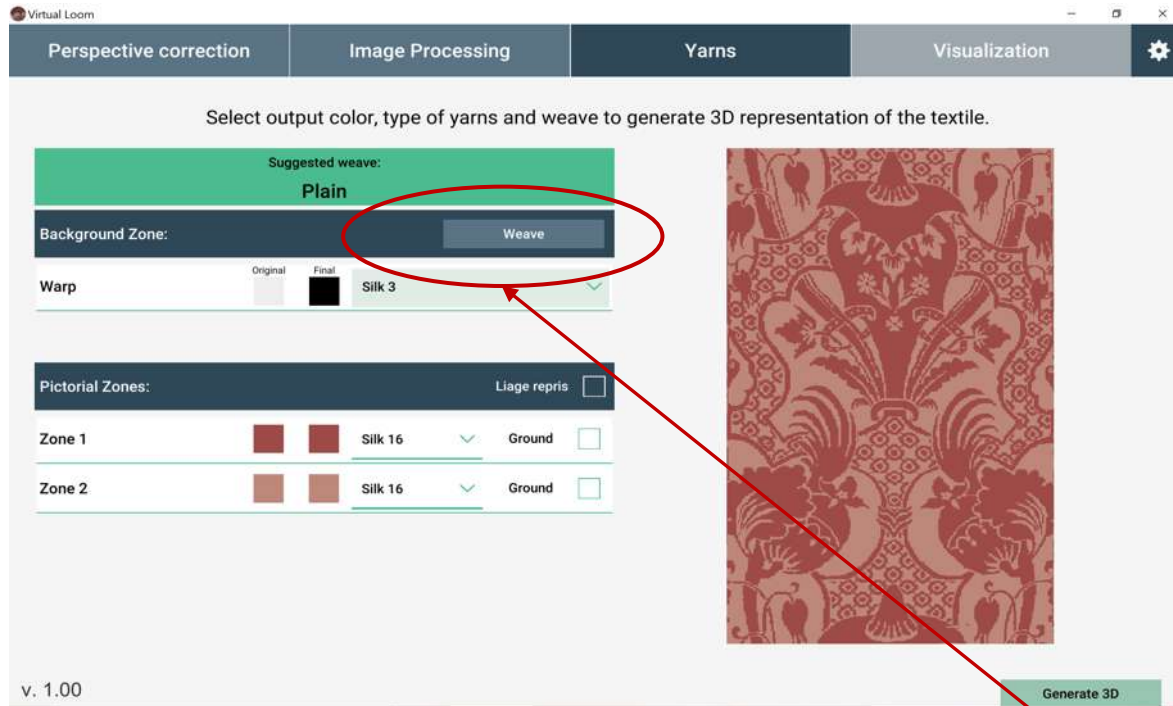


Liste des techniques de tissage



Nombre de fils

Sélectionnez le type de fil, les couleurs....pour générer l'image en 3D



Sélectionnez la trame de fond

Sélectionnez le type de fil, les couleurs....génèrent l'image en 3D

Virtual Loom

Perspective correction | Image Processing | Yarns | Visualization | ⚙️

Select output color, type of yarns and weave to generate 3D representation of the textile.


Suggested weave:
Plain

Background Zone:

Warp: Original Final Silk 3

Pictorial Zones: Liage repris

Zone 2	<input type="color" value="#A52A2A"/>	<input type="color" value="#8B4513"/>	Silk 16 <input type="checkbox"/>	Ground <input type="checkbox"/>
Zone 1	<input type="color" value="#8B4513"/>	<input type="color" value="#8B4513"/>	Silk 16 <input type="checkbox"/>	Ground <input type="checkbox"/>

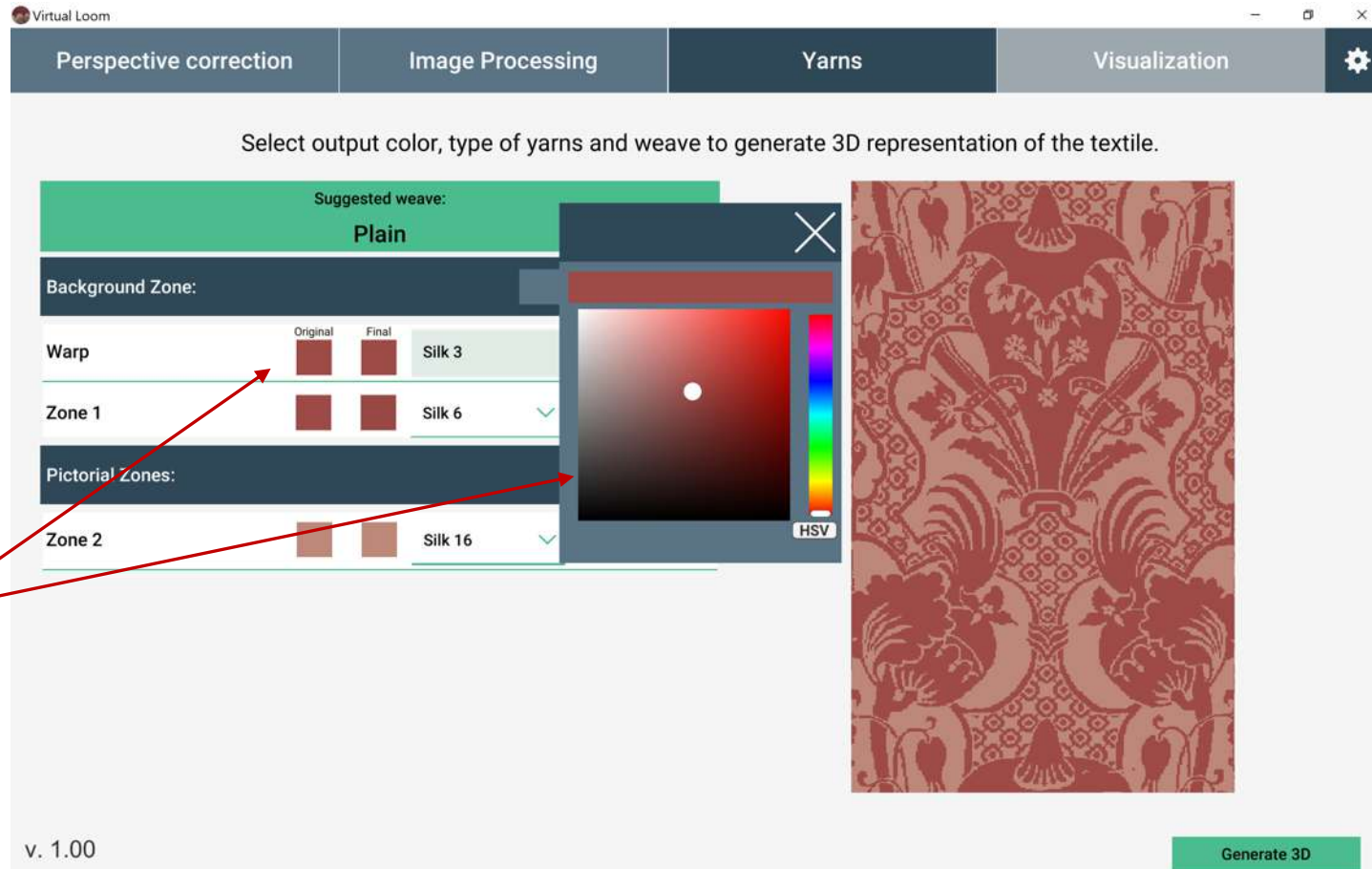


v. 1.00

Sélectionner les couleurs des zones

Choisissez les zones à mettre en arrière-plan

Sélectionnez le type de fil, les couleurs.....pour générer l'image en 3D



Cliquez sur les carrés pour ouvrir la palette et choisir la couleur de la chaîne

Générer l'image en 3D

Explorer le modèle 3D

The screenshot shows the Virtual Loom software interface. The main window displays a 3D model of a woven fabric. The interface is divided into several sections: a top navigation bar with tabs for 'Perspective correction', 'Image Processing', 'Yarns', and 'Visualization'; a left sidebar with a preview of the 2D image; a central 3D view; and a right sidebar with a 'Layers' panel and a 'Visualization' toolbar. Annotations with arrows point to various UI elements:

- Cacher le menu**: Points to a hamburger menu icon in the top right of the 3D view.
- Faire pivoter l'image**: Points to a cube icon with a circular arrow in the visualization toolbar.
- Générer un fichier STL**: Points to a cube icon with a downward arrow in the visualization toolbar.
- Prendre une capture instantanée**: Points to a camera icon in the visualization toolbar.
- Cacher les fils**: Points to the 'Layers' panel, which lists three 'Yarn' layers with eye icons.
- Modifier la zone affichée**: Points to a zoom-in icon in the left sidebar.

Virtual Loom
v. 1.00